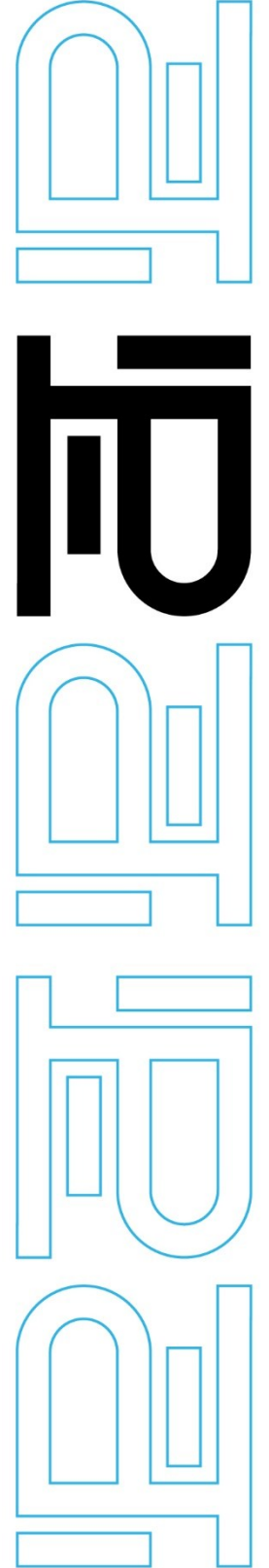


بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية
النموذج النخبوي

دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات



جدول المحتوى:

3	<u>القواعد واللوائح العامة</u>
5	<u>ألعاب القوى</u>
9	<u>كرة السلة</u>
13	<u>كرة القدم</u>
17	<u>الجوجيتسو</u>
21	<u>السباحة</u>
24	<u>البادل</u>
28	<u>الكرة الطائرة</u>

القواعد واللوائح العامة

نظرة عامة على البطولة

تستمر بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية في كونها المنصة التنافسية الأولى للرياضة المدرسية في الإمارة، مستندةً إلى هدفها في تنمية الطلاب في جميع الجوانب، والارتقاء بجودة التدريب، وتطوير المسارات الرياضية طويلة الأمد. تقدم النسخة السادسة من البطولة نموذج نخبوي، مصممة لرفع المعايير في مجالات المشاركة وجودة التدريب وتعزيز المساءلة المؤسسية.

هيكل النموذج النخبوي:

يتضمن النموذج سبع رياضات تقدم عبر مستويين تنافسيين: الفارسي (Varsity) والجونيور فارسي (Junior Varsity)، بما يضمن منافسات مناسبة للفئات العمرية مع مسار تطوير واضح. ويهدف هذا النموذج إلى ترسيخ الرياضة التنافسية على مستوى المؤسسات التعليمية وخلق بيئة لعب عالية الجودة.

هيكل الحوافز المدرسية

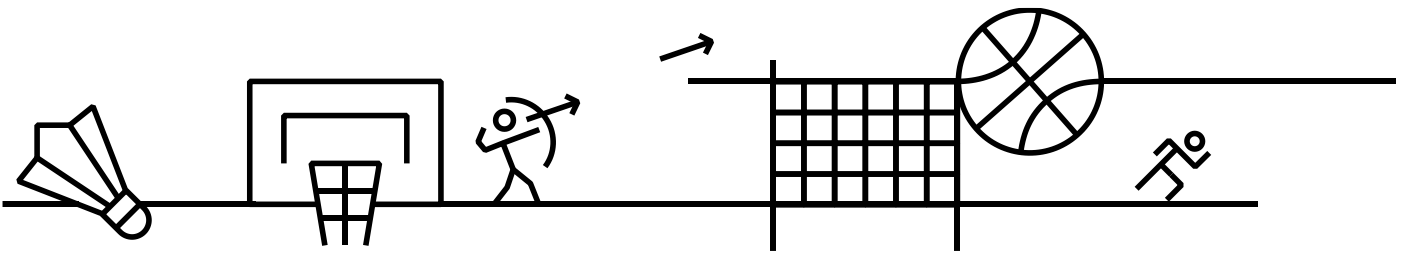
تعتمد البطولة منظومة حوافز شفافة تستند إلى الأداء، بهدف تعزيز التزام المدارس وتقدير تميّز المدربين، وذلك من خلال المحاور التالية:

لوحة تصنيف المدارس:

تُعتمد لوحة تصنيف رسمية لمتابعة أداء المدارس وترتيبها وفق نتائجها التنافسية في مختلف الرياضات. وتحظى المدارس المتصدّرة بتكريم رسمي يشمل كؤوس البطولة والإشادات التقديرية، إلى جانب أهليتها للاستفادة من موارد ومزايا إضافية مقدّمة من دائرة التعليم والمعرفة.

برنامج تكريم المدربين:

يُمنح المدربون الذين يحققون مستويات مشاركة فعّالة ويلتزمون بمعايير الأداء المعتمدة ضمن فئتي الفارسي والجونيور فارسي فرصًا للحصول على مستويات متعددة من التكريم والجوائز السنوية، وذلك وفق مؤشرات الأداء المعتمدة في البطولة.



القواعد واللوائح العامة

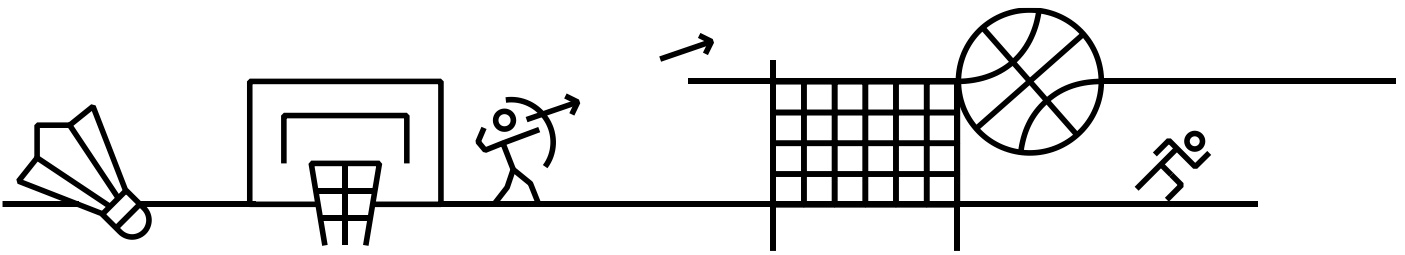
معايير التزام المدارس وضوابط الامتثال الأساسية:

تُعتبر المشاركة في البطولة جزءًا أساسيًا من متطلبات الامتثال المعتمدة، حيث يتوجب على جميع المدارس استكمال إجراءات التسجيل الرسمي ضمن الجدول الزمني المحدد في التقييم الرسمي للمنافسات. وفي حال عدم إتمام التسجيل خلال الفترة المعتمدة، تتولى دائرة التعليم والمعرفة (ADEK) تحديد الرياضات المخصصة للمدرسة بما يتناسب مع فئة الرسوم الدراسية والحد الأدنى من متطلبات المشاركة.

ويعتمد إطار الامتثال على تصنيف المدارس بحسب فئات الرسوم الدراسية البريميوم والمرتفعة، والمتوسطة، والمنخفضة والمنخفضة جدًا. ويشمل متطلبات المشاركة في الرياضات، ومعايير تأهيل الكوادر التدريسية، وآليات تنفيذ التجارب والاختيارات الداخلية الرسمية للطلاب.

استخدام المرافق الرياضية المدرسية

تُشجّع المدارس على إتاحة مرافقها الرياضية لاستضافة منافسات الفارسياتي والجونيور فارسياتي، مما يسهم في إنجاح البطولة وترسيخ دور المدارس في تطوير الرياضة في إمارة أبوظبي.



معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأقصى للتسجيل في كل تخصص	الحد الأقصى للتسجيل لكل لاعب	تاريخ انتهاء التسجيل
ATH	ألعاب القوى	خمسة لاعبين لكل مدرسة ولكل فئة عمرية ولكل جنس	تخصصان + تتابع	11 ديسمبر 2026

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص.
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتابع.
- يُسمح بإجراء تعديلات على قوائم اللاعبين حتى موعد إغلاق التسجيل، ولا تُقبل أي تغييرات بعد ذلك.

هيكل المنافسات:

فارسيتي Varsity	جونيور فارسيتي Junior Varsity	الجنس
ذكور و إناث	ذكور و إناث	
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة

التخصصات (ذكور و إناث):

فارستي Varsity		جونيور فارستي Junior Varsity		الفئة
أناث	ذكور	أناث	ذكور	
100 متر، 200 متر، 400 متر، 800 متر، 1500 متر		100 متر، 200 متر، 400 متر، 800 متر، 1500 متر		الجري
القفز العالي، القفز الطويل، القفز الثلاثي		القفز العالي، القفز الطويل، القفز الثلاثي		الوثب
دفع الجلة 3 كغ، رمي القرص 1.75 كغ، رمي الرمح 500 غ	دفع الجلة 5 كغ، رمي القرص 1.75 كغ، رمي الرمح 700 غ	رمي الجلة 3 كغ، رمي القرص 1 كغ، رمي الرمح 500 غ	رمي الجلة 4 كغ، رمي القرص 1 كغ، رمي الرمح 700 غ	الرمي
100×4 متر				التتابع

3. مسار المنافسات:

تتبع رياضة ألعاب القوى مسارًا من ثلاث مراحل. يتنافس الرياضيون محليًا على مستوى الأحياء الشعبية، ويتأهل أفضلهم عبر مرحلة تصفيات المجموعات إلى النهائيات.

المرحلة الأولى - مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية:

نظام اللعب	تقام المنافسات بين مجموعات المدارس المتواجدة في نفس القطاع. حيث يتنافس الرياضيون في التخصصات التي سجلوا فيها، ويتم تسجيل النتائج باستخدام أنظمة التوقيت والقياس الإلكترونية.
المدة الزمنية	6 جولات في كل منطقة، الحد الأدنى لأيام المنافسة لكل لاعب: 6 أيام
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام التأهل	يتأهل أفضل مركزين (زمن/مسافة) لكل مسابقة ضمن كل حي إلى تصفيات المناطق، مع رفع العدد إلى أربعة في حال انخفاض عدد الأحياء المشاركة.

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيور فارستي Junior Varsity ذكور	فارستي Varsity ذكور	فارستي وجونيور فارستي Junior Varsity & Varsity إناث

المرحلة الثانية -مرحلة تصفيات المناطق:

نظام اللعب	تصفيات مجمعة لسباقات المضمار و منافسات الميدان ضمن كل منطقة
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام التأهل	يتأهل إلى النهائيات أفضل ثمانية أزمئة أو مسافات في كل تخصص.

المرحلة الثالثة – النهائيات:

نظام اللعب	نهائيات البطولة
ميزات الفعالية	سيتنافس جميع المتأهلين في النهائيات التي ستقام في أبوظبي لتحديد الفائزين في كل جولة، وسيتم منح الميداليات للرياضيين الفائزين.

4. نظام المنافسات:

يوم المسابقة:

- يجب التواجد في موقع المسابقة قبل موعدها بساعة للتأكد من استلام أرقام المتسابقين.
- التأكيد على اللاعبين بالتواجد في مكان المسابقة الخاصة بهم قبل موعد البدء بـ 30 دقيقة.

سباقات المضمار:

- تُقام سباقات الجري على مسار مكون من 8 حارات (عند توفره). يتنافس المشاركون في سباقات السرعة والمسافات الطويلة بهدف تحقيق أفضل توقيت في فئاتهم المختلفة. يتم تقسيم المشاركين في السباقات حسب الجنس والفئة العمرية والتخصص من قبل اللجنة المنظمة.
- سيتم توزيع طلاب المدرسة الواحدة مع طلاب من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية عادلة

الرمي والوثب:

- يملك كل لاعب ثلاث محاولات، ويتم تسجيل أفضل نتيجة له. الحد الأقصى للوقت المسموح لكل محاولة هو دقيقة واحدة.
- في مسابقة الوثب العالي، يتأهل الرياضيون الذين ينجحون في تجاوز العارضة إلى الارتفاع التالي. ويُسمح بحد أقصى ثلاث محاولات لكل ارتفاع.

5. النتائج والتسجيل:

- يتم استخدام أنظمة التوقيت والقياس الإلكترونية في جميع المراحل.
- في حالة التعادل في النهائيات، سيتم تكريم كلا الرياضيين.

6. المخالفات والعقوبات:

- سباقات المضمار: قد يتلقى الرياضيون إنذارًا أو يُستبعدون من المنافسة في حالة الانطلاق المبكر أو عرقلة عداء آخر عمدًا.
- الرمي: يُعتبر الخروج من دائرة الرمي أو تجاوز الحافة الأمامية قبل الإطلاق مخالفة.
- الوثب الطويل/الثلاثي: تجاوز لوحة الارتقاء قبل القفز يؤدي إلى خطأ.
- الوثب العالي: يعتبر إسقاط العارضة محاولة فاشلة.

7. السلامة ومتطلبات الزي الرياضي

- زي رياضي كامل (قميص وشورت/بنطال)، موحد لكل مدرسة.
- يجب ارتداء أحذية الجري أو أحذية الألعاب الرياضية ذات المسامير.
- يُنصح الرياضيون بإحضار زجاجة مياه ووجبات خفيفة منشطة.

8. معلومات إضافية:

- سيتم توزيع حزمة مفصلة عن المسابقة بعد انتهاء موعد التسجيل.
لمزيد من المعلومات:

الاتحاد الإماراتي لألعاب القوى: <https://uaeathletics.com/>

الاتحاد الدولي لألعاب القوى: <https://worldathletics.org/>

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	حد تسجيل الطلاب			الرياضة	رمز الرياضة
	قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
05 فبراير 2027	10	10	5	كرة السلة	BSK

- يجوز لكل مدرسة تسجيل فريق واحد لكل فئة عمرية ولكل جنس.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

هيكل المنافسة:

فارستي Varsity	جونيور فارستي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة
خماسي		نظام اللعب
قياس (6) للإناث - قياس (7) للذكور		حجم الكرة
3.05 م		ارتفاع السلة
4 أشواط مدة كل منهما 10 دقائق		مدة المباراة

مسار المنافسة:

تتبع كرة السلة مسارًا تنافسيًا من ثلاث مراحل؛ حيث تتنافس المدارس أولاً ضمن دوري الأحياء الشعبية، ثم تتأهل الفرق المتصدرة إلى مرحلة خروج المغلوب على مستوى المناطق، وصولاً إلى يوم النهائيات.

المرحلة الأولى - مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية:

النظام	نظام دوري كامل داخل كل حي
المدة الزمنية	الحد الأدنى لأيام المنافسة لكل فريق 7 أيام
المواقع	تُقام المباريات في ملاعب كرة السلة في المدارس. وفي حال امتلاك المدرسة لملاعب مناسبة، تستضيف مبارياتها على أرضها. أما إذا لم يتوفر لديها ملعب مناسب، فتختار من بين الملاعب المتاحة في المدارس المجاورة في الحي ذاته.
نظام اللعب	ينكوّن زمن المباراة من 4 أشواط مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة بين الشوطين مدتها 3 دقائق. يستمر تشغيل الساعة بشكل متواصل طوال المباراة، باستثناء حالات الرميات الحرة والدقيقتين الأخيرتين.
نظام التأهل	تصعد الفرق المتصدّرة في كل حي إلى مرحلة تصفيات المناطق

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيوور فارستي Junior Varsity إناث	فارستي Varsity إناث	فارستي وجونيوور فارستي Junior Varsity & Varsity ذكور

المرحلة الثانية -مرحلة تصفيات المناطق:

النظام	نظام خروج المغلوب من مباراة واحدة، بدءًا من دور الـ64 وحتى الدور نصف النهائي
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام اللعب	تكوّن المباراة من أربعة أشواط مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة بين الشوطين مدتها 5 دقائق. تُستخدم الساعة الموقوفة بالكامل (Full stop-clock) طوال زمن المباراة
نظام التأهل	تصعد الفرق الفائزة عبر كل جولة من جولات الإقصاء وصولاً إلى النهائيات

المرحلة الثالثة-مرحلة النهائيات:

النظام	تُقام مباراة تحديد المركزين الثالث والرابع، تليها المباراة النهائية للبطولة لكل فئة عمرية ولكل جنس.
نظام اللعب	تتكوّن المباراة من أربعة أشواط مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة بين الشوطين مدتها 5 دقائق. تُستخدم الساعة الموقوفة بالكامل (Full stop-clock) طوال زمن المباراة

إرشادات المسابقة:

عامة

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تمنح الفرق فترة إحماء مدتها 5 دقائق قبل بدء كل مباراة.

طريقة اللعب

- لكل فريق وقتان مستقطعان في المباراة، يمكن استخدام واحد في كل شوط أو الاثنان في الشوط الثاني.
- في حالة التعادل عند انتهاء الوقت الأصلي، يتم لعب فترة إضافية مدتها 3 دقائق. يُمنح كل فريق وقت مستقطع إضافي واحد خلال الفترة الإضافية.
- يُسمح برميات الثلاث نقاط.
- يُسمح بخطوة الصفر.
- تُطبق مخالفة منطقة الدفاع على الهجوم، ولا يجوز للكرة العودة عبر خط الوسط.
- يتم حل حالات مسك الكرة من قبل لاعبي فريقين مختلفين في الوقت نفسه بواسطة سهم الحيازة.

إجراء التبديلات:

- قبل كل مباراة، يقدم قائد الفريق قائمة اللاعبين للحكم، بما في ذلك اللاعبين البدلاء.
- يُسمح بإجراء ما يصل إلى ثلاثة تبديلات في المرة الواحدة.

النتائج والتسجيل (مرحلة الأحياء الشعبية)

الرياضة	الربح	التعادل	الخسارة	تخلف الخصم عن الحضور
كرة السلة	1 نقطة	لا تعادل	0 نقطة	0-20 لصالح الفريق الذي حضر

قواعد كسر التعادل

في حالة تعادل فريقين أو أكثر في عدد النقاط عند انتهاء مرحلة المجموعات، تُطبق المعايير التالية بالترتيب:

- نتيجة المواجهة المباشرة بين الفرق المتعادلة.
- فارق الأهداف/النقاط.
- أكبر عدد من الأهداف/النقاط المسجلة.
- أقل عدد من الأهداف/النقاط المستقبلية.
- في حالة استمرار التعادل، يُقرر التأهل عن طريق قرعة العملة المعدنية.

كسر التعادل في مرحلة خروج المغلوب

- إذا انتهى الوقت و استمر التعادل، تُلعب فترة إضافية أخرى مدتها 3 دقائق، ويستمر الأمر بالطريقة نفسها حتى يُحسم اللقاء. إذا استمر التعادل، تُلعب فترة إضافية مدتها 3 دقائق لتحديد الفائز.

6. المخالفات والعقوبات

- يُسمح لكل لاعب بحد أقصى 4 أخطاء شخصية، وعند الخطأ الرابع يتم استبعاده من بقية المباراة.
- يُسمح لكل فريق بحد أقصى 4 أخطاء جماعية، وبعدها يُمنح الفريق المنافس رميتان حرتان Bonus.
- الخطأ الفني الواحد يؤدي إلى استبعاد اللاعب من بقية المباراة.
- الخطأ غير الرياضي يمنح الفريق الخصم رميتين حرتين بالإضافة إلى الاستحواذ.
- الخطأ الفني + الخطأ غير الرياضي = استبعاد فوري.

7. السلامة ومتطلبات الزي الرياضي

- يجب ارتداء قميص وشورت كرة السلة موحدين لكل مدرسة مع أرقام واضحة.
- ارتداء أحذية كرة السلة إلزامي.
- يُنصح اللاعبين بإحضار عبوة ماء ووجبات طاقة خفيفة ومنشفة.

8. معلومات إضافية

- سيتم مشاركة حزمة تعليمات يوم المباريات بعد انتهاء فترة التسجيل.
- للمزيد من المعلومات:
- اتحاد الإمارات لكرة السلة / فيبا (-) <https://about.fiba.basketball/en/national-federations/153-uae>

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
	قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
18 سبتمبر 2026	10 لاعب	11 لاعب	7 لاعبين	كرة قدم تساعي	FBL

- يجوز لكل مدرسة تسجيل فريق واحد لكل فئة عمرية ولكل جنس.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

هيكل المنافسة:

فارسيتي Varsity	جونيور فارسيتي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة
تساعي		الصيغة
قياس (5)		حجم الكرة
ملعب تساعي		ملعب

مسار المنافسة:

يتبع مسار منافسات كرة القدم ثلاث مراحل؛ حيث تتنافس المدارس أولاً ضمن دوري الأحياء الشعبية، ثم تتأهل الفرق المتصدرة إلى تصفيات المناطق بنظام خروج المغلوب، وصولاً إلى يوم النهائيات.

المرحلة الأولى - مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية:

النظام	نظام دوري كامل داخل كل حي
المدة الزمنية	الحد الأدنى لأيام للمنافسة لكل فريق : 10 أيام
المواقع	تُقام المباريات في ملاعب كرة القدم في المدارس. وفي حال امتلاك المدرسة لملاعب مناسبة، تستضيف مبارياتها على أرضها. أما إذا لم يتوفر لديها ملعب مناسب، فتختار من بين الملاعب المتاحة في المدارس المجاورة في الحي ذاته.
نظام اللعب	يتكوّن زمن المباراة من شوطين مدة كل منهما 25 دقيقة، مع استراحة بين الشوطين مدتها 5 دقائق.
نظام التأهل	تصعد الفرق المتصدّرة في كل حي إلى مرحلة تصفيات المناطق

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيور فارستي Junior Varsity ذكور	فارستي Varsity ذكور	فارستي وجونيور فارستي Junior Varsity & Varsity إناث

المرحلة الثانية -مرحلة تصفيات المناطق:

النظام	نظام خروج المغلوب من مباراة واحدة، بدءًا من دور الـ64 وحتى الدور نصف النهائي
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام اللعب	تكوّن المباراة من شوطين مدة كل منهما 25 دقيقة ، مع استراحة بين الشوطين مدتها 5 دقائق.
نظام التأهل	تصعد الفرق الفائزة عبر كل جولة من جولات الإقصاء وصولاً إلى النهائيات

المرحلة الثالثة – النهائيات:

النظام	تُقام مباراة تحديد المركزين الثالث والرابع، تليها المباراة النهائية للبطولة لكل فئة عمرية ولكل جنس.
نظام اللعب	شوطان مدة كل منهما 25 دقيقة، مع استراحة بين الشوطين مدتها 5 دقائق. وفي حالة التعادل، يتم اللجوء إلى ركلات الترجيح.
ميزات الفعالية	سيتمتافس جميع المتأهلين في النهائيات التي ستُقام في أبوظبي لتحديد الفائزين الثلاثة الأوائل في كل فئة من فئات الجنسين. وسيحصل الفائزون بالمركز الأول على كأس، بينما سيحصل بقية الرياضيين على ميداليات.

ارشادات المسابقة:

عامّة

- لا يجوز بدء المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين
- لا توجد قاعدة التسلل
- يترك للحكم حرية تقدير الوقت بدل الضائع

التبديلات

- لا يوجد حد لعدد التبديلات في كل مباراة. ويجوز للاعبين الذين تم استبدالهم العودة إلى الملعب
- لا يمكن إجراء التبديلات إلا أثناء توقف اللعب (ركلة مرمى، ركلة ركنية، رمية تماس) أو وفقاً لتعليمات الحكم.

ركلات الترجيح (مباريات خروج المغلوب)

- لا يحق المشاركة إلا للاعبين الموجودين على أرض الملعب عند صافرة النهاية.
- يختار كل قائد 5 لاعبين. إذا استمر التعادل بعد 5 ركلات، يتم اللجوء إلى نظام ركلات الحسم.

النتائج والتسجيل (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية)

الرياضة	الربح	التعادل	الخسارة	تخلف الخصم عن الحضور
كرة القدم	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	0-3 لصالح الفريق الذي حضر

قواعد كسر التعادل

- في حالة تعادل فريقين أو أكثر في عدد النقاط عند انتهاء مرحلة المجموعات، تُطبق المعايير التالية بالترتيب:
- المواجهات المباشرة — نتيجة المباريات بين الفرق المتعادلة.
 - فارق الأهداف/النقاط — الفرق بين المسجل والمستقبل.
 - أكثر عدد من الأهداف/النقاط المسجلة.
 - أقل عدد من الأهداف/النقاط المستقبلية.
 - في حالة استمرار التعادل، يُقرر التأهل عن طريق قرعة العملة المعدنية.

6. المخالفات والعقوبات

تُطبَّق القوانين القياسية لاتحاد الإمارات لكرة القدم UAEFA فيما يخص البطاقات الصفراء والحمراء. أي لاعب يحصل على بطاقة حمراء يُوقَف عن المباراة التالية، مع احتفاظ لجنة البطولة بحق تمديد العقوبة إذا رأت ذلك ضرورياً.

7. السلامة ومتطلبات الزي الرياضي

- يجب أن يرتدي اللاعبون زيًا موحدًا خاصًا بالمدرسة مع أرقام واضحة على القمصان.
- وافي الساق (Shin guards) والجوارب الطويلة التي تغطيها إلزاميان
- يجب ارتداء أحذية مناسبة لكرة القدم، ولا يُسمح بالأحذية ذات المسامير المعدنية.
- في حال تشابه ألوان الزي الرياضي بين الفريقين، يقوم الفريق المستضيف (المدرسة المذكورة أولاً) بتغيير طقمه أو ارتداء صدرية مميزة.

معلومات إضافية

سيتم مشاركة حزمة تفصيلية خاصة بيوم المباريات بعد انتهاء فترة التسجيل للمزيد من المعلومات:

- قوانين وتقارير الفيفا <https://inside.fifa.com/legal/documents> (FIFA)
- اتحاد الإمارات لكرة القدم (UAEFA)

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل الأقصى لكل مدرسة	حد التسجيل لكل فئة	تاريخ انتهاء التسجيل
BJJ	جوجيتسو	30 لاعب	لا يوجد	05 فبراير 2027

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 30 لاعباً ضمن جميع الفئات العمرية، والجنسين، وفئات الوزن، وألوان الأحزمة.
- يُسمح بتسجيل لاعبين اثنين كحد أقصى لكل مدرسة في كل فئة عمرية، ولكل جنس، ولكل فئة وزن، ولكل لون حزام.
- يمكن تعديل بيانات اللاعبين حتى موعد إغلاق التسجيل.

هيكل المنافسة:

فارسنتي Varsity	جونيور فارسنتي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 يناير 2010 – 31 ديسمبر 2011	مواليد 1 يناير 2012 – 31 ديسمبر 2013	الفئة العمرية المؤهلة
نظام خروج المغلوب لكل فئة وزن		نظام اللعب
تطبق قواعد AJP (اتحاد ابوظبي لمحترفي الجوجيتسو)		القواعد

فئات الوزن-الذكور:

فئات الوزن	الفئة العمرية
38- كغ، 42- كغ، 46- كغ، 50- كغ، 55- كغ، 60- كغ، 66- كغ، 73- كغ، 85- كغ	جونيور فارستي Junior Varsity
45- كغ، 50- كغ، 55- كغ، 60- كغ، 66- كغ، 73- كغ، 81- كغ، 94- كغ	فارستي Varsity

فئات الوزن-الإناث:

فئات الوزن	الفئة العمرية
36- كغ، 40- كغ، 44- كغ، 48- كغ، 52- كغ، 57- كغ، 63- كغ، 69- كغ، 80- كغ	جونيور فارستي Junior Varsity
40- كغ، 44- كغ، 48- كغ، 52- كغ، 57- كغ، 63- كغ، 70- كغ، 82- كغ	فارستي Varsity

مسار المنافسة:

تقام منافسات الجوجيتسو وفق مسار من ثلاث مراحل؛ حيث يشارك اللاعبون أولاً في دوري الأحياء الشعبية، ثم يتأهل أصحاب أعلى مجموع نقاط إلى مرحلة تصفيات المناطق، ليصلوا في النهاية إلى يوم النهائيات المركزي للبطولة.

المرحلة الأولى -مرحلة دوري مجموعات الأحياء الشعبية

تُجرى المباريات بنظام خروج المغلوب مباشرة، ويتم تنظيمها داخل كل حي بحسب الحزام والوزن والعمر.	النظام
الحد الأدنى لعدد ايام المنافسة لكل لاعب : 7 أيام	المدة الزمنية
تُستخدم صالات المدارس لاستضافة المنافسات. وإذا لم تتوفر مدرسة مناسبة في إحدى المناطق، فسيتم تحويل الفعاليات إلى مركز رياضي قريب.	المواقع
من كل فئة وزن، يتأهل اللاعبان الأكثر جمعاً للنقاط إلى تصفيات المناطق، مع رفع العدد إلى أربعة في حال انخفاض عدد الأحياء المشاركة.	نظام التأهل

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيور فارستي Junior Varsity ذكور	فارستي Varsity ذكور	فارستي وجونيور فارستي Junior Varsity & Varsity إناث

المرحلة الثانية -مرحلة تصفيات المناطق

النظام	تُجرى جميع تصفيات المجموعات الكبرى بنظام خروج المغلوب، وبأسلوب موحد عبر كل مجموعة.
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام التأهل	من كل فئة وزن، يتأهل اللاعبون الثمانية الأكثر جمعًا للنقاط إلى النهائيات.

المرحلة الثالثة-مرحلة النهائيات:

النظام	نهائي البطولة.
مميزات الفعالية	يتنافس اللاعبون المتأهلون في نهائيات أبوظبي لتحديد الفائز من كل وزن، ويحصل الفائزون على الميداليات في يوم الفعالية.

ارشادات المسابقة:

- تلتزم البطولة بـ قواعد (AJP) (قواعد أبوظبي لمحترفي الجوجيتسو).
- تعتمد الفئات الوزنية على معايير UAEJF.
- سيتم استبعاد أي طالب مُسجّل في حزام أو فئة وزن غير صحيحة.

النتائج و التسجيل:

يجب ان تقام مباراة فعلية ليتم احتساب النقاط.

نقاط الميداليات:

الذهب = 9 نقاط ،الفضة = 3 نقاط ،البرونز = 1 نقاط

التوزين:

- يجب على جميع الرياضيين حضور جلسة الميزان قبل بدء منافساتهم. سيتم تزويد التفاصيل ومشاركتها مع المدرب قبل موعد المنافسة.
- لا يوجد أي هامش وزن مسموح. سيتم استبعاد الرياضي الذي يختلف وزنه بأكثر من فئة وزنية واحدة عن الفئة المسجّل بها.
- يُسمح للرياضيين باللعب في فئة وزن واحدة أعلى فقط من وزنهم الفعلي.
- الرياضيون الذين لا يحضرون جلسة الميزان يتم استبعادهم تلقائيًا.

الزي الرياضي اثناء التوزين:

- يجب على الرياضيين ارتداء قميص غير شفاف وشورت رياضي يصل إلى الركبة، أو بنطال البدلة (Gi مع قميص، أو الزي الكامل للـ Gi.
- الملابس غير المسموح بها: الملابس الضيقة جدًا ((Singlets)، القمصان بدون أكمام ((Tank Tops، الجينز، الملابس الرسمية، والشورت القصير جدًا.

قيود كيمونو:

- يجب على فئات الناشئين والبالغين ارتداء بدلة جوجيتسو بوزن 350 غرامًا.
- يُسمح للذكور بارتداء قميص ضغط مطاطي (أكمام قصيرة أو طويلة) تحت الـ Gi، ولا يُسمح بارتداء قمصان قطنية.
- يجب على الإناث ارتداء قميص مطاطي أو مرن تحت الـ Gi، بأي لون وبأكمام قصيرة أو طويلة.
- يُسمح بارتداء الحجاب الرياضي بشرط أن يكون من قماش مرن دون أي أجزاء صلبة.
- لا يُسمح بارتداء بنطال تحت بنطال الـ Gi (باستثناء الإناث). ويجب ارتداء ملابس داخلية مناسبة.
- يجب أن تكون جميع بدلات الـ Gi نظيفة وفي حالة جيدة عند تسجيل الوصول. لن تُقبل البدلات التي تحتوي على تمزقات، أو رطوبة، أو اتساخ، أو روائح.
- يُمنع منعًا باتًا ارتداء: معدات القدم، واقيات الرأس، دبابيس الشعر، المجوهرات، و أي واقٍ صلب.

6. المخالفات والعقوبات

- أي تصرف غير مهني من المدرب أو أي سلوك سلبي قد يترتب عليه خصم نقاط، وذلك وفق تقدير اللجنة الفنية.
- قد يتم استبعاد أي رياضي يُظهر سلوكًا غير رياضي خلال المنافسة.

معلومات إضافية

سيتم مشاركة حزمة معلومات تفصيلية عن البطولة بعد انتهاء فترة التسجيل.
لمزيد من المعلومات واللوائح الرسمية:

اتحاد الإمارات للجوجيتسو (<https://events.uaejjf.org/en/federation/1>): (UAEJJF)

الاتحاد الآسيوي للجوجيتسو (<https://jjau.org/>): (JJAU)

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأقصى للتسجيل	حد التسجيل لكل مشارك	تاريخ انتهاء التسجيل
SWM	السباحة	5 لاعبين لكل فئة عمرية و من كل جنس	سباقين	05 فبراير 2027

- يُسمح لكل مدرسة بتسجيل ما يصل إلى 5 رياضيين في كل فئة عمرية من كل جنس.
- يمكن لكل رياضي المشاركة في مسابقتين كحدّ أقصى.
- يجب أن يمتلك الطلاب خبرة مسبقة في السباحة وأن يكونوا على دراية بقواعد المنافسة لضمان مشاركتهم بأمان وكفاءة.
- يمكن إجراء تعديلات على قوائم الرياضيين حتى موعد إغلاق التسجيل دون أي قيود إضافية.

هيكل المنافسة:

فارسيتي Varsity	جونيور فارسيتي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة

التخصصات : (ذكور و إناث)

التخصص	#
50 متر سباحة حرة	1
100 متر سباحة حرة	2
50 متر سباحة ظهر	3
100 مرة سباحة ظهر	4
50 مرة سباحة صدر	5
100 متر سباحة صدر	6
50 متر سباحة فراشة	7
100 متر سباحة فراشة	8
200 متر متنوع فردي	9

مسار المنافسة:

تتبع منافسات السباحة مسارًا من ثلاث مراحل؛ حيث يبدأ السباحون بالمشاركة في منافسات الأحياء الشعبية. ويتأهل أصحاب أسرع الأزمنة إلى مرحلة تصفيات المناطق، وصولاً إلى يوم النهائي لتحديد الفائزين.

المرحلة الأولى -مرحلة دوري الأحياء الشعبية

تقام التصفيات بحسب كل فئة عمرية وكل سباق على مستوى الأحياء الشعبية ويتم تسجيل النتائج باستخدام نظام توقيت إلكتروني لضمان الدقة.	نظام اللعب
6 جولات لكل منطقة، الحد الأدنى للمنافسات لكل لاعب: 6 أيام	المدة الزمنية
تُستخدم مسابح المدارس لاستضافة المنافسات. وإذا لم تتوفر مدرسة مناسبة في إحدى المناطق، فسيتم تحويل المنافسات إلى مسبح قريب.	المواقع
يتأهل أصحاب أسرع زمنين في كل تخصص من كل منطقة إلى تصفيات المناطق مع رفع العدد إلى أربعة في حال انخفاض عدد الأحياء المشاركة.	نظام التأهل

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الخميس	الأربعاء	الثلاثاء
فارستي وجونيور فارستي Junior Varsity & Varsity إناث	فارستي Varsity ذكور	جونيور فارستي Junior Varsity ذكور

المرحلة الثانية - مرحلة تصفيات المناطق

تجرى التصفيات بشكل موحد على مستوى المناطق، بحيث تُدمج جميع السباقات ضمن مسار واحد للتأهل.	نظام اللعب
يومان (يوم للذكور ، يوم للإناث)	المدة الزمنية
المجمعات الرياضية المركزية	المواقع
يتأهل أصحاب أسرع ثمانية أزمنة من كل تخصص إلى النهائي	نظام التأهل

المرحلة الثالثة - مرحلة النهائيات:

نهائي البطولة	نظام اللعب
يتنافس جميع المتأهلين في النهائيات التي تُقام في أبوظبي لتحديد الفائزين في كل سباق، على أن يتم تكريم الرياضيين بمنحهم الميداليات حسب مراكزهم.	مميزات الفعالية

ارشادات المنافسة:

- لن يُسمح بمشاركة أي سباح غير مُسجّل في النظام.
- يجب تقديم الهوية الإماراتية للتحقق من عمر السباح.
- لا يُقام السباق إلا بوجود ثلاثة سباحين على الأقل.
- يجب الإبلاغ عن أي انسحاب قبل المنافسة بـ 48 ساعة على الأقل، ولا تُقبل أي تغييرات في يوم المسابقة.
- يجب على جميع المشاركين التواجد في الموقع قبل بدء المسابقة بساعة واحدة على الأقل.
- تبدأ السباقات في الوقت المحدد، وتُقام التصنيفات حسب الفئة العمرية ونوع السباحة.
- تُعتمد النتائج عبر أنظمة توقيت إلكترونية معتمدة لضمان الدقة.

إجراءات بدء السباق:

- يُصدر الحكم إشارة للسباحين لإزالة الملابس الخارجية (مع الإبقاء على ملابس السباحة) عبر صفارة قصيرة متتالية.
- تُستخدم صفارة طويلة لدعوة السباحين إلى اتخاذ مواقعهم على منصة الانطلاق أو حافة المسبح أو داخل الماء.
- في سباقات الظهر: يدخل السباحون الماء عند الصفارة الطويلة الأولى، ثم يتخذون وضعية البدء عند الصفارة الطويلة الثانية.
- يبدأ السباق عندما يتأكد الحكم من أن جميع السباحين ثابتون وجاهزون.

الاعتبارات الثقافية:

- خلال منافسات الإناث، يُمنع وجود أي ذكور داخل منطقة المنافسة.
- يُمنع التصوير أو التسجيل بشكل صارم أثناء منافسات الإناث.

السلامة ومتطلبات الزي الرياضي:

- يجب على السباحين ارتداء بدلة سباحة معتمدة من المدرسة، ونظارات سباحة، وقبعة سباحة — جميعها إلزامية.
- يُنصح بإحضار منشفة وملابس دافئة لارتدائها بين السباقات.
- يُستحسن أن يحضر الرياضيون قارورة ماء ووجبات خفيفة للطاقة للحفاظ على جاهزيتهم.

معلومات إضافية:

- سيتم مشاركة حزمة المنافسات ليوم السباق بعد انتهاء فترة التسجيل.
- لمزيد من المعلومات واللوائح الرسمية:
- اتحاد الإمارات للسباحة ((UAE Swimming Federation))
- الاتحاد الدولي للألعاب المائية – World Aquatics
- سابقاً (FINA: <https://www.worldaquatics.com/>)

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى للتسجيل	الحد الأقصى للتسجيل	قائمة المباراة	تاريخ انتهاء التسجيل
PDL	البادل (زوجي)	4	8	6	11 ديسمبر 2026

- يمكن لكل مدرسة تسجيل فريق واحد في كل فئة عمرية لكل جنس.
- يُسمح بإجراء تعديلات على اللاعبين حتى موعد إغلاق التسجيل دون استثناء، عبر تحديث قائمة الفريق.

هيكل المنافسة:

فارسيتي Varsity	جونيور فارسيتي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة
زوجي (2 ضد 2)		نظام اللعب
ملعب بادل مغلق بالكامل بجدران زجاجية وشبك معدني، وفق معايير الملعب القياسي		الملعب

مسار المنافسة:

تتبع منافسات البادل مسارًا فريدًا من ثلاث مراحل خلال عامها التجريبي، يختلف عن باقي الرياضات الجماعية. المدارس لا تمر بمرحلة الأحياء الشعبية، بل تنتقل مباشرة إلى مرحلة تصفيات المناطق، مع تقدّم أفضل الفرق إلى نظام دوري ثم النهائيات.

المرحلة الأولى -مرحلة تصفيات المناطق:

نُقام داخل كل منطقة بطولة تأهيلية ليوم واحد، تتنافس فيها المدارس ضمن جولات قصيرة لتحديد الفرق المتأهلة إلى مرحلة الدوري على مستوى المناطق	نظام اللعب
نُقام المنافسات في ملاعب بادل معتمدة موزّعة عبر إمارات: أبوظبي، العين، والظفرة،	المواقع
تتأهل أعلى الفرق تصنيفًا من كل منطقة إلى مرحلة الدوري، وذلك وفقًا لعدد المقاعد المتاحة في كل منطقة.	نظام التأهل

الجدول الأسبوعي:

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيوور فارستي Junior Varsity ذكور وإناث	فارستي Varsity ذكور وإناث	فارستي وجونيوور فارستي Junior Varsity & Varsity ذكور وإناث

المرحلة الثانية - مرحلة الدوري على مستوى المناطق:

نظام اللعب	دوري بنظام المجموعات داخل كل منطقة، تُلعب مبارياته في ثماني مجموعات متزامنة مع اعتماد ثلاثة أيام أسبوعيًا لإقامة المباريات لكل جنس
المواقع	ملاعب بادل مركزية مخصصة
نظام التأهل	يتأهل أفضل فريقين لكل جنس من كل منطقة إلى النهائيات.

المرحلة الثالثة-مرحلة النهائيات:

النظام	تُقام المرحلة النهائية بنظام خروج المغلوب، حيث تُدرج جميع الفرق المتأهلة في جدول مواجهات إقصائي يُحدّد من خلاله الفريق المتأهل في كل مباراة حتى بلوغ النهائي.
مميزات الفعالية	تشارك جميع الفرق المتأهلة في النهائيات المُقامة في أبوظبي لتحديد الفائزين، وسيمنح الفائزون الميداليات تقديرًا لهم.

ارشادات المنافسة:

عامة

- تُلعب جميع المباريات على ملعب بادل مغلق قياسي بمقاس 10×20 م، ووفق لوائح الاتحاد الدولي للبادل FIP.
- يجب على الفرق الوصول إلى موقع المباراة قبل موعدها بـ30 دقيقة على الأقل.
- يُسمح بفترة إحماء مدتها 5 دقائق قبل بدء كل مباراة.

نظام اللعب

- مرحلة التصفيات: تلعب المباريات بنظام أفضل من 3 مجموعات، الفوز بالمجموعة يتحقق عند الوصول إلى 4 أشواط، عند التعادل يلعب شوطي كسر التعادل عند 4-4، ويُطبّق نظام النقطة الفاصلة في كل شوط
- مرحلة الدوري: تلعب المباريات بنظام أفضل من 3 مجموعات، الفوز بالمجموعة يتحقق عند الوصول إلى 6 أشواط، عند التعادل يلعب شوطي كسر التعادل 6-6.
- النهائيات: النظام نفسه لمرحلة الدوري: أفضل من 3 مجموعات، مع كسر التعادل عند 6-6.

قواعد الإرسال

- يجب على المُرسِل أن ترتد الكرة خلف خط الإرسال قبل ضربها، وأن تتم الضربة أسفل مستوى الخصر.
- يجب أن يهبط الإرسال داخل مربع الإرسال المقابل قطريًا.
- يؤدي ارتكاب خطأين في الإرسال إلى احتساب النقطة لصالح فريق الاستقبال.

التبديلات

- يُسمح بإجراء تبديل الزوجي بين المجموعات فقط، وليس أثناء اللعب داخل المجموعة.
- يجب إبلاغ مسؤول المباراة بأي تبديل قبل بدء المجموعة التالية.

النتائج و التسجيل مرحلة الدوري:

الرياضة	الربح	التعادل	الخسارة	تخلف الخصم عن الحضور
البادل	3 نقاط	لا تعادل	0 نقطة	يُمنح الفريق الحاضر فوزًا اعتباريًا بنتيجة مجموعتين 6-0، ويُسجّل له في الترتيب رصيد 3 نقاط.

قواعد كسر التعادل

إذا تساوت فريقان أو أكثر في النقاط بعد مرحلة المجموعات، تُطبّق المعايير التالية بالترتيب:

- المواجهات المباشرة — نتيجة المباراة بين الفرق المتعادلة.
- فارق النقاط/الأشواط — مجموع ما سجّله الفريق مقابل ما استقبله.
- أكثر نقاط/أشواط مُسجّلة.
- أقل نقاط/أشواط مُستقبلية.
- القرعة — إذا استمر التعادل في جميع المعايير السابقة.

6. المخالفات والعقوبات:

- تُطبّق لائحة السلوك للاتحاد الدولي للبادل FIP، ويجوز لمسؤول المباراة إصدار: إنذار شفهي، خصم نقطة، خصم شوط، أو استبعاد.
- أي لاعب أو مدرب يُظهر سلوكًا غير رياضي قد يعرّض للإيقاف عن المباراة التالية أو الاستبعاد من البطولة بقرار من لجنة البطولة.

السلامة و الزي الرياضي:

- ارتداء أحذية البادل أو الأحذية الداخلية المناسبة إلزامي.
- يجب ارتداء الزي الرياضي المدرسي الموحد.
- يُسمح فقط باستخدام مضارب وكرات بادل معتمدة من FIP.
- يُنصح باستخدام النظارات الواقية، لكنها غير إلزامية.
- كما يُنصح الرياضيون على إحضار قارورة ماء ووجبات طاقة خفيفة لضمان الحفاظ على الأداء والترطيب طوال فترة المنافسات.

معلومات إضافية:

- لكونها رياضة في عامها التجريبي، قد يتم تعديل الهيكل والنظام في النسخ القادمة بناءً على بيانات المشاركة والملاحظات التشغيلية.
- سيتم مشاركة حزمة المنافسة التفصيلية بعد إغلاق باب التسجيل.
- للمزيد من المعلومات: الاتحاد الدولي للبادل (FIP: <https://www.padelfip.com/>)

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
	قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
18 سبتمبر 2026	10	11	6	كرة الطائرة	VOL

- يمكن لكل مدرسة المشاركة بفريق واحد للذكور وفريق واحد للإناث في كل فئة عمرية.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

هيكل المنافسة:

فارسيتي Varsity	جونيور فارسيتي Junior Varsity	
ذكور و إناث	ذكور و إناث	الجنس
مواليد 1 سبتمبر 2007 – 31 أغسطس 2009	مواليد 1 سبتمبر 2009 – 31 أغسطس 2011	الفئة العمرية المؤهلة
سداسي		الصيغة
2.35م		ارتفاع الشبكة

مسار المنافسة:

تتبع الكرة الطائرة مسارًا من ثلاث مراحل؛ حيث تتنافس المدارس في دوري الأحياء الشعبية، وتتأهل الفرق المتصدرة إلى مرحلة خروج المغلوب على مستوى المناطق، وصولاً إلى يوم النهائيات المركزي.

المرحلة الأولى -مرحلة الدوري على مستوى الأحياء الشعبية:

نظام	دوري بنظام الدوري الكامل داخل كل مجموعة من المدارس ضمن القطاع
المدة الزمنية	الحد الأدنى لعدد ايام المنافسة لكل فريق: 10 ايام
المواقع	تُستخدم ملاعب كرة الطائرة في المدارس لاستضافة المنافسات. وإذا لم تتوفر مدرسة مناسبة في إحدى المناطق، فسيتم تحويل المسابقة إلى مدرسة مناسبة بنفس المنطقة
نظام اللعب	يُلعب شوط واحد حتى 25 نقطة، ويجب الفوز بفارق نقطتين.
نظام التأهل	تتأهل الفرق الحائزة على اعلى نقاط على مستوى الاحياء الشعبية لمرحلة التصفيات على مستوى المناطق

الجدول الأسبوعي (مرحلة مجموعات الأحياء الشعبية):

الثلاثاء	الأربعاء	الخميس
جونيوور فارستي Junior Varsity إناث	فارستي Varsity إناث	فارستي وجونيوور فارستي Junior Varsity & Varsity ذكور

المرحلة الثانية -مرحلة تصفيات المناطق:

نظام	نظام خروج المغلوب من مباراة واحدة، بدءًا من دور الـ64 وحتى الدور نصف النهائي
المواقع	المجمعات الرياضية المركزية
نظام اللعب	تُحسم المباراة بنظام أفضل من 3 مجموعات، وتُلعب كل مجموعة حتى يصل أحد الفريقين إلى 15 نقطة، بشرط تحقيق فارق نقطتين على الأقل.
نظام التأهل	تصعد الفرق الفائزة عبر كل جولة من جولات الإقصاء وصولاً إلى النهائيات

المرحلة الثالثة-مرحلة النهائيات:

نظام	تُقام مباراة تحديد المركزين الثالث والرابع، تليها المباراة النهائية للبطولة لكل فئة عمرية ولكل جنس.
نظام اللعب	تُحسم المباراة بنظام أفضل من 3 مجموعات، وتُلعب كل مجموعة حتى يصل أحد الفريقين إلى 15 نقطة، بشرط تحقيق فارق نقطتين على الأقل.
مميزات الفعالية	سيشارك جميع المتأهلين في النهائيات المقامة في أبوظبي لتحديد الفائزين الثلاثة الأوائل في كل فئة من فئات الجنس. وسيُمنح أصحاب المركز الأول كأسًا، بينما يحصل باقي الرياضيين على ميداليات.

ارشادات المنافسة:

عامّة

- يُسمح بفترة إحماء لمدة 5 دقائق قبل كل مباراة.
- تُلعب جميع المباريات على ملعب كرة طائرة كامل الحجم وفق قواعد FIVB. يشارك كل فريق بـ 6 لاعبين داخل الملعب.

مرحلة الدوري على مستوى (مجموعات الاحياء الشعبية):

- أفضلية الفوز من 3 أشواط، كل شوط حتى 15 نقطة. ويجب الحفاظ على ترتيب الإرسال طوال المباراة

مرحلة التصفيات والنهائيات على مستوى المناطق:

- أفضل ثلاث مجموعات، كل منها حتى 15 نقطة. يجوز تغيير ترتيب الإرسال بين المجموعات.

التبديلات

- قبل كل مباراة، يقدم قائد الفريق قائمة باللاعبين تشمل البدلاء.
- يُسمح بإجراء 3 تبديلات كحد أقصى في المرة الواحدة، وذلك في نهاية كل تبادل للكرة فقط.
- يجب على اللاعبين القادمين الدخول عبر منطقة التبديل والانتظار حتى إشارة الحكم.

قواعد الإرسال:

- يُسمح بالإرسال من فوق الرأس أو من تحت الرأس. ولا يجوز أن ترتد الكرة أثناء حركة الإرسال.
- إذا اصطدمت الكرة بالشبكة وعبرت إلى الجانب الدفاعي، فإنها تظل في اللعب. إذا بقيت في جانب المخدم، تُمنح نقطة للخصم.
- يُسمح بإعادة الإرسال مرة واحدة في حالة الرمية الخاطئة. يُستخدم نظام النقاط المتتالية طوال المباراة.
- تتم الدوران في اتجاه عقارب الساعة. يُضاف اللاعبون المتأخرون في أسفل قائمة الإرسال.

النتائج والتسجيل (مرحلة مجموعات الاحياء الشعبية):

الرياضة	الربح	التعادل	الخسارة	تخلف الخصم عن الحضور
كرة الطائرة	3 نقاط	لا تعادل	0 نقطة	يفوز الفريق الذي حضر بنتيجة 0-25 ويحقق 3 نقاط

قواعد كسر التعادل:

- إذا تساوى فريقان أو أكثر في النقاط بعد مرحلة المجموعات، تُطبَّق المعايير التالية بالترتيب:
- نتيجة المواجهات المباشرة بين الفرق المتعادلة.
- فارق الأهداف/النقاط.
- أكبر عدد من الأهداف/النقاط المسجلة.
- أقل عدد من الأهداف/النقاط المستقبلية.
- القرعة في حال استمرار التعادل في جميع المعايير السابقة.

6. المخالفات والعقوبات:

- البطاقة الصفراء (إنذار) أو البطاقة الحمراء (طرد). يقوم مسؤول المباراة بإبلاغ لجنة البطولة بجميع الحوادث فور انتهاء المباراة.
- يُوقف اللاعب المطرود عن المباراة التالية أو يُستبعد من البطولة، وفقاً لتقدير اللجنة.
- يجب على اللاعب الذي حصل على بطاقة، مغادرة الملعب ولا يجوز له العودة إلا بعد تسجيل 4 نقاط.

7. السلامة ومتطلبات الزي الرياضي

- زي مدرسي موحد ومرقم مع قميص وأكمام.
- يُنصح بارتداء واقيات الركبة. ارتداء أحذية مناسبة للملعب الداخلي إلزامي.
- في حالة تضارب ألوان الملابس، يرتدي الفريق المضيف زي بديل أو يرتدي سترات مميزة.

8. معلومات إضافية

- سيتم توزيع حزمة مفصلة عن منافسات يوم المباراة بعد انتهاء موعد التسجيل.
- مزيد من المعلومات:
- الاتحاد الإماراتي للكرة الطائرة: <https://m.uaevba.ae/>
- الاتحاد الدولي للكرة الطائرة: <https://www.fivb.com/>

القواعد واللوائح المرنة:

- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية
نظام البطولة

دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات

جدول المحتوى:

3	<u>القواعد واللوائح العامة</u>
4	<u>رياضات الفصل الأول:</u>
35	<u>الريشة الطائرة</u>
38	<u>الكرة الطائرة</u>
41	<u>السباحة</u>
44	<u>القوس والسهم</u>
46	<u>الشطرنج</u>
49	<u>رياضات الفصل الثاني:</u>
49	<u>كرة القدم</u>
52	<u>الرجبي</u>
56	<u>ألعاب القوى</u>
60	<u>سباق الدراجات الهوائية</u>
62	<u>سباق الموانع</u>
64	<u>رياضات الفصل الثالث:</u>
64	<u>كرة السلة</u>
67	<u>التايكواندو</u>
70	<u>الجوجيتسو</u>
73	<u>كرة الطاولة</u>
76	<u>الليزر رن (جري - رماية بالليزر)</u>
79	<u>المصارعة</u>
82	<u>المبارزة</u>
87	<u>الجودو</u>

القواعد واللوائح العامة

نظرة عامة على البطولة:

تستمر بطولة أبوظبي لألعاب الرياضة في كونها المنصة التنافسية الأولى للرياضة المدرسية في الإمارة، مستندة إلى هدفها في تنمية الطالب في جميع الجوانب، والارتقاء بجودة التدريب، وتطوير المسارات الرياضية طويلة الأمد.

هيكل نظام البطولة:

يتضمن نظام البطولة ثمانية عشر نشاطاً رياضياً، بما يضمن منافسات مناسبة للفئات العمرية المختلفة وفق مسار تطوري واضح ومتدرج. ويهدف هذا الهيكل إلى ترسيخ ثقافة الرياضة التنافسية على مستوى المؤسسات التعليمية، وتوفير بيئات لعب عالية الجودة تتسم بالاستمرارية والتنظيم.

هيكل الحوافز المدرسية:

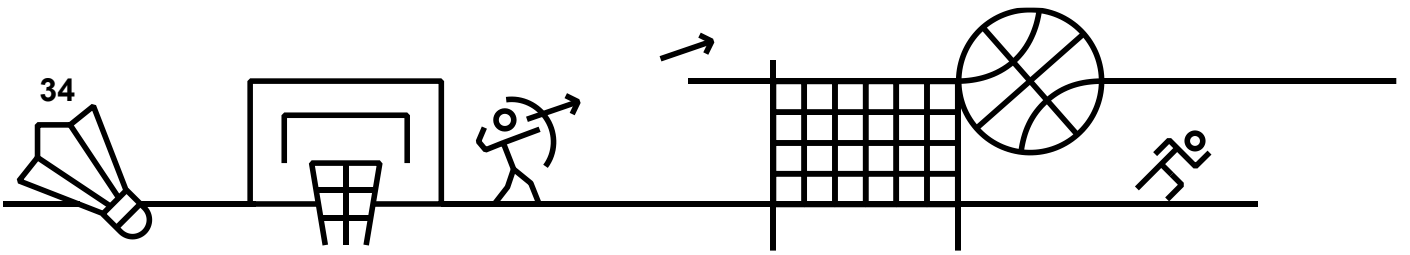
تعتمد البطولة منظومة حوافز شفافة تستند إلى الأداء، بهدف تعزيز التزام المدارس وتقدير تميز المدربين، وذلك من

خلال المحاور التالية:

لوحة تصنيف المدارس:

تُعتمد لوحة تصنيف رسمية لمتابعة أداء المدارس وترتيبها وفق نتائجها التنافسية في مختلف الرياضات. وتحظى

المدارس المتصدرة بتكريم رسمي يشمل كؤوس البطولة والإرشادات التقديرية، إلى جانب أهليتها للاستفادة من موارد ومزايا إضافية مقدمة من دائرة التعليم والمعرفة.



رمز الرياضة: BDM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
BDM	الريشة الطائرة	غير مطلوبة	18 سبتمبر 2026

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت الـ17 01/09/2009	تحت الـ15 01/09/2011	تحت الـ13 01/09/2013	تحت الـ11 01/09/2015	تحت الـ9 01/09/2017	الفئة العمرية
-	-	-	-	-	
31/08/2011	31/08/2013	31/08/2015	31/08/2017	31/08/2019	شكل المسابقة
فردية					

نظام المنافسة:

- تُقام المنافسات في كل من أبوظبي، والعين، والظفرة.
- تلعب جميع المباريات بنظام الأفضل من ثلاثة أشواط (الفوز بشوطين أولاً).
- يُلعب كل شوط حتى 11 نقطة بنظام الرالي بويونت.
- لا تمديد عند التعادل 10 - 10، أي تنتهي الأشواط عند بلوغ أحد اللاعبين 11 نقطة (مثال: 10-11).
- يحتفظ اتحاد الإمارات للريشة الطائرة بحق تعديل طول الأشواط لفئات معينة بناءً على عدد المشاركين.

الزي الرياضي: يُطلب من المدارس ارتداء زي مناسب لرياضة الريشة الطائرة أثناء المباريات.

التصنيف: يتولى اتحاد الإمارات للريشة الطائرة عملية التصنيف استناداً على الهوية الإماراتية.

التحكيم: يتم تعيين جميع الحكام من قبل اتحاد الإمارات للريشة الطائرة لضمان تطبيق القوانين الرسمية.

المرحلة النهائية:

يتأهل الفائزون من كل منطقة إلى الدور النهائي (نظام خروج المغلوب)، وفقاً للمعايير المذكورة: أدناه:

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
المشاركين	9 مشاركين	5 مشاركين	2 مشاركين

- في حال عدم وجود عدد كافٍ من المشاركين أو غيابهم، سيتم اختيار اللاعب التالي في الترتيب من نفس القرعة أو من منطقة أخرى بشكل عشوائي، هذا ينطبق على كل من منافسات الذكور والإناث.
- المرحلة النهائية تكون بنظام الإقصاء.
- يتم استخدام نظام النقاط 3 × 11

الفواصل الزمنية وتغيير الأطراف:

- عندما يصل اللاعب المتقدم إلى 6 نقاط، يحصل اللاعبون على استراحة مدتها 60 ثانية.
- يُسمح باستراحة لمدة دقيقتين بين كل جولة.
- تغيير الأطراف: في نهاية الشوط الأول، وفي نهاية الشوط الثاني، وإذا كان هناك شوط ثالث.

الفردية:

- إذا فاز المرسل في تبادل، يسجل المرسل نقطة ثم يرسل مرة أخرى.

الأخطاء:

- يؤدي الخطأ إلى منح نقطة للخصم ويفقد المرسل الإرسال. تشمل الأخطاء على سبيل المثال لا الحصر ما يلي:
- عدم إصابة الريشة أثناء محاولة ضربها عند الإرسال.
- عدم الإرسال من تحت مستوى الخصر (من الأسفل إلى الأعلى).
- ضرب الريشة الشبكة أو عبورها من تحتها.
- لمس الشبكة بجسمك أو بمضربك.
- ضرب الريشة قبل أن تعبر الشبكة.
- إخراج الريشة خارج حدود الملعب.
- ملامسة الريشة للجسم أو الملابس.
- السماح للريشة بلامسة الأرض على جانبك من الملعب.
- ضرب الريشة مرتين.

قواعد المنافسات:

- تُلعب المباريات في ملاعب رياضية قياسية للفردى. يمكن تعديل الحجم حسب قرار المنظمين.
- تُدار المباريات من قبل حكام مؤهلين يتم تعيينهم من قبل الجهة المنظمة.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عامًا، ويجب إدراج اسمه مع قائمة اللاعبين.
- يتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب وأماكن التجمع المتاحة للمشاركين.

الإجراءات التأديبية:

- إذا تم انتهاك قواعد الريشة الطائرة بشكل متكرر من قبل لاعب، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- سيتم اعتبار اللاعب خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة من البطولة.
 - إذا تأخر اللاعب عن المباراة لمدة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول، يُعتبر اللاعب خاسراً.
 - يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
 - في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً.
 - تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.

أشياء إضافية (اختياري):

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

ستقدم معلومات إضافية حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول قواعد الريشة الطائرة، يرجى مراجعة قواعد الريشة الطائرة [من هنا](#).

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: VOL

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
18 سبتمبر 2026	غير مطلوبة	11	16	6	الكرة الطائرة	VOL

هيكل المنافسة:

الذكور و الإناث		الجنس
تحت 15 01/09/2011 – 31/08/2013	تحت 13 01/09/2013 – 31/08/2015	الفئة العمرية
6 لاعبين		نظام المسابقة
2.15 متر	2.15 متر	ارتفاع الشبكة
الحجم الرسمي	الحجم الرسمي	ضغط الكرة

إرشادات المنافسة:

- يتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل مباراة.
- تتضمن المباريات مجموعة واحدة من 25 نقطة، مع ضرورة وجود فارق نقطتين على الأقل للفوز.
- يتم تقسيم المجموعات وفقاً للمناطق.

المباريات الإقصائية:

- تتكون المباريات من 3 مجموعات، بواقع 15 نقطة لكل مجموعة، مع ضرورة أن يكون لدى الفائز فارق نقطتين على الأقل.
- بناءً على نتائج مرحلة المجموعات، سيتم سحب قرعة المدارس المتأهلة لدور خروج المغلوب.

القواعد والأنظمة:

- تُقام المباريات على ملعب كرة طائرة كامل الحجم ووفقاً لقواعد الاتحاد الدولي للكرة الطائرة.
- سيكون عدد اللاعبين في كل فريق على الملعب 6 لاعبين في جميع الفئات العمرية، وذلك في فئات الذكور والإناث على حد سواء.

- قبل بدء كل مباراة، يقدم قائد الفريق قائمة اللاعبين إلى الحكم أو المسؤول، على أن تشمل القائمة أيضًا أسماء اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين بدلاء كحد أقصى في وقت واحد.
- يمكن إجراء التبديلات فقط في نهاية كل تبادل.
- يجب أن يصطف اللاعبون البدلاء خلف بعضهم البعض.
- يسمح للبدل بالدخول إلى الملعب فقط بعد تلقي إشارة من الحكم.
- يجب على المدارس ارتداء زي موحد مرّقم. وفي حال قرر الحكم قبل بداية المباراة أن ألوان الفريقين متشابهة بشكل كبير، يتعين على المدرسة المذكورة أولاً (الفريق المضيف) ارتداء الصديريات الرياضية المرقمة وفق تقدير المنظمين والحكام في الملعب.

النتائج والنقاط:

يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
الكرة الطائرة	3 نقاط	لا تعادل	0 نقطة	يفوز الفريق الذي حضر بنتيجة 0-25 ويحقق 3 نقاط

- في حال تساوي فريقين أو أكثر في النقاط عند نهاية دور المجموعات، يتم الاعتماد على نتائج المواجهات المباشرة لتحديد الترتيب. وإذا كانت نتائج المواجهات المباشرة متساوية، يتم اللجوء إلى فارق النقاط الكلي لتحديد المراكز النهائية لكل فريق. وإذا استمر التساوي في فارق النقاط، يتم الاعتماد على أكبر عدد من النقاط المسجلة، ثم أقل عدد من النقاط المستقبلية، وذلك بالترتيب حتى يتم حسم الترتيب النهائي. وفي حال استمرار التساوي بعد تطبيق جميع المعايير السابقة، يتم تحديد الفريق المتأهل عن طريق القرعة.
- في مراحل المجموعات، يجب الحفاظ على ترتيب الإرسال طوال المباراة، بينما قد يتغير في الأدوار الإقصائية والنهائيات.
- إذا كان هناك ترتيب محدد للإرسال في اللعبة، وتم وصول لاعب متأخر، فيتم إضافته في آخر القائمة إذا لم يتم الانتهاء من توزيع الأدوار على الجميع. أما إذا كان الجميع قد أخذ دوره في الإرسال، فإن اللاعب المتأخر يبدأ في الإرسال مباشرة عند وصوله.
- الدور دائماً في اتجاه عقارب الساعة.
- يُسمح بالإرسال العلوي والسفلي، ولا يجوز للكرة أن ترتد أثناء الإرسال.

- إذا ضربت الكرة الشبكة أثناء الإرسال ولا مست الشبكة ثم سقطت في جهة الفريق المدافع (الفريق الذي يستقبل الإرسال)، يمكن اللعب بها بشكل طبيعي واستكمال النقطة. ولكن إذا ضربت الكرة الشبكة وسقطت في جهة الفريق المرسل (الفريق الذي يقوم بالإرسال)، يتم منح نقطة للفريق المنافس ولا يُسمح بإعادة الإرسال.
- يُسمح بإعادة الإرسال مرة واحدة فقط في حالة خطأ الإرسال، إذا فشل اللاعب في إجراء إعادة الإرسال، يتم منح نقطة للخصم.
- يُعتمد نظام النقاط المباشر Rally Scoring؛ وتحتسب النقطة للفريق الفائز بالجولة بصرف النظر عن حيازة الإرسال.

الأخطاء والتدابير التأديبية:

- توجد تنبيهات (بطاقات صفراء) أو طرد (بطاقات حمراء).
- إذا تم طرد لاعب أو مدرب من الملعب أو حصل على تنبيه، سيقوم الحكم بإبلاغ الجهة المنظمة بهذا فور انتهاء المباراة.
- أي فرد يُطرد سيتم إيقافه عن المباراة التالية، ويحق للجهة المنظمة تحديد العقوبة اللازمة.
- يجب على الأفراد الذين يتلقون بطاقات مغادرة الملعب، وعدم العودة حتى يتم تسجيل 4 نقاط.

متطلبات السلامة والزي:

للمشاركة بأمان، يجب على كل لاعب ضمان ما يلي:

- زي رياضي
- يجب أن يكون لكل فريق زي موحد ومرقم
- واقيات ركب
- أحذية مناسبة

معلومات إضافية:

- سيتم توفير المزيد من المعلومات بشأن يوم المباراة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الكرة الطائرة، يمكن زيارة الروابط أدناه:

[Home | UAE VBA](#)

[FIVB - Fédération Internationale de Volleyball](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: SWM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
SWM	السباحة	سباقين	المستوى التمكيني	18 سبتمبر 2026

حق التسجيل:

- يمكن لكل طالب المشاركة بحد أقصى في سباقين فردي (السباحة الحرة، الفراشة، الظهر، الصدر و سباحة متنوع فردي).
- لضمان المنافسة بشكل آمن، يُتَوَقَّع أن يكون الطلاب المشاركون في هذه الرياضة ذوي خبرة سابقة ومُطَّلعين على القوانين والأنظمة الخاصة بها.

هيكل المنافسة:

تحت الـ15 01/09/2011 -31/08/2013	تحت الـ13 01/09/2013 -31/08/2015	تحت الـ11 01/09/2015 -31/08/2017	تخصصات الذكور والإناث
✓	✓	✓	50 متر سباحة حرة
✓	✓	✓	100 متر سباحة حرة
✓	✓	✓	50 متر سباحة ظهر
✓	✓	✓	100 متر سباحة ظهر
✓	✓	✓	50 متر سباحة صدر
✓	✓	✓	100 متر سباحة صدر
✓	✓	✓	50 متر سباحة فراشة
✓	✓	✓	100 متر سباحة فراشة
✓			200 متر متنوع فردي

إرشادات المنافسة:

- لن يُسمح بالمشاركة لأي لاعب غير مسجل في البطولة.
- يجب إبراز الهوية الإماراتية للتحقق من العمر.
- يجب أن يكون هناك مفوض من كل مدرسة للتواصل مع اللجنة المنظمة ولجنة الحكام.
- لن يُقام أي سباق إلا بوجود 3 سباحين على الأقل.
- يجب إبلاغ اللجنة بأي انسحاب قبل البطولة بـ 48 ساعة على الأقل، ولن تُقبل أي تغييرات في يوم البطولة.
- يجب ارتداء زي السباحة الرسمي المعتمد من المدرسة خلال جميع السباقات.
- الالتزام بالتواجد في مكان المنافسات قبل ساعة على الأقل من بداية المنافسات.
- تنطلق السباقات في الوقت المحدد لضمان الانتهاء في الموعد.
- تُقام التصفيات حسب الفئة العمرية ونوع السباق.
- يتأهل أصحاب أسرع 8 أوقات في كل سباق إلى النهائيات.
- الالتزام التام بتعليمات لجنة التنظيم والحكام طوال فترة البطولة.
- يُمنع دخول أولياء الأمور والمدرّبين إلى مسار السباق أو التدخل في عمل اللجنة المنظمة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع دخول الذكور إلى منطقة المنافسة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع التصوير.
- تُعتمد أنظمة التوقيت الإلكترونية في البطولة.

إجراءات بدء السباق:

بداية كل مجموعة:

- يقوم الحكم بالإشارة للسباحين بإزالة جميع الملابس باستثناء ملابس السباحة من خلال سلسلة قصيرة من الصافرات.
- تُشير الصفارة الطويلة إلى أنه يجب على السباحين أخذ أماكنهم على منصة الانطلاق أو بجانب المسبح أو في الماء.
- في سباقات الظهر ، يجب على السباحين الدخول إلى المسبح مباشرةً عند سماع الصفارة الطويلة الأولى وواحد وضعية الانطلاق دون تأخير بعد الصفارة الطويلة الثانية.

تحت إشراف المنادي بالانطلاق:

يشير الحكم إلى المنادي بأن السباحين تحت إشرافه عن طريق رفع الذراع بشكل مستقيم

اتخاذ وضعية الانطلاق:

- عند سماع عبارة "خذ مكانك – On your mark"، يجب على السباحين أخذ وضعية الانطلاق فوراً، مع وجود قدم واحدة على الأقل في مقدمة منصة الانطلاق أو جانب المسبح.

- يجب على السباحين الذين يبدأون من داخل الماء أن يُبقوا يَدًا واحدة على الأقل ملامسة للجدار أو منصة الانطلاق.
- يبدأ المنادي السباح بعد أن يكون جميع السباحين ثابتين وجاهزين.
- اذا فشل السباح في اتخاذ وضعية الانطلاق، سيأمر المنادي جميع السباحين بـ "الوقوف"
- لن يتم استبعاد السباحين لاتخاذ وضعية انطلاق خاطئة إذا سُمح باستمرار السباح.
- يضمن المنادي وضع جميع السباحين بشكل صحيح قبل السماح باستكمال السباح.
- أي مخالفة للقوانين أو سلوك غير رياضي قد تؤدي إلى استبعاد السباح من البطولة.

متطلبات السلامة (الزامية):

للمشاركة بأمان، يجب على الطلاب الرياضيين التأكد من إحضار ما يلي:

- بدلة سباحة
- نظارات السباحة
- قبعة السباحة
- مناشف وملابس للبقاء دافئين بين السباقات

العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيوم السباح في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول السباحة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات للسباحة](#)
- [الاتحاد العالمي للسباحة](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: ARC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
ARC	القوس و السهم	المستوى التمكيني	18 سبتمبر 2026

هيكل المنافسة:

الفئة العمرية	تخصص	المسافة	الهدف
تحت الـ10 01/09/2016 - 31/08/2018	قوس منحني	12م	80 سم
تحت الـ12 01/09/2014 - 31/08/2016	قوس منحني	18م	80 سم
تحت الـ15 01/09/2011 - 31/08/2013	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحني	18م	80 سم
تحت الـ18 01/09/2015 - 31/08/2017	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحني	18م	80 سم

إرشادات المسابقة:

- تُلعب التصفيات من 12 جولة، يطلق خلالها المتسابق 36 سهم (3 أسهم في كل جولة)

التحكيم:

- يتولى التحكيم حكام معتمدون من اتحاد الإمارات للقوس والسهم.
- زمن رمي السهم للفئات تحت 10 سنوات و12 سنة و15 سنة هو 40 ثانية.

النتائج:

- يتم ترتيب اللاعبين طبقاً للمجموع الكلي لنقاط الدور التمهيدي.
- تعتبر جميع النتائج نهائية وغير قابلة للتعديل في حال التوقيع عليها.

التكريم:

- يتم تكريم أصحاب المراكز الثلاثة الأولى في كل فئة عمرية.
- مجموع الميداليات 24 ميدالية (8 ذهب – 8 فضة – 8 برونز)

السلوك غير الآمن:

- يجب على الرماة الالتزام بقواعد السلامة في ميدان الرماية. قد تؤدي التصرفات غير الآمنة، مثل عدم انتظار الإشارة الواضحة للرمي أو عدم الالتزام بتعليمات الميدان، إلى فرض عقوبات أو الاستبعاد من المنافسة.

احتياجات إضافية (اختيارية):

ينصح الطلاب لمشاركين بإحضار مايلي في حال لم تكن موجودة بمكان المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: CHS

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
CHS	الشطرنج	المستوى التمكيني	18 سبتمبر 2026

هيكل المنافسة:

الذكور و الإناث						الجنس
تحت الـ17 01/09/2009	تحت الـ15 01/09/2011	تحت الـ13 01/09/2013	تحت الـ11 01/09/2015	تحت الـ9 01/09/2017	تحت الـ7 01/09/2019	الفئة العمرية
-	-	-	-	-	-	
31/08/2011	31/08/2013	31/08/2015	31/08/2017	31/08/2019	31/08/2021	شكل المسابقة
بلتز 3 + 5						

إرشادات المنافسة:

- سيتم اعتماد النظام السويسري في البطولة، من 7 أو 9 أو 11 جولة، حسب عدد المشاركين.
- إذا كان عدد المشاركين 10 أو أقل، فسيُطبَّق نظام الدوري (الجميع ضد الجميع).

نظام التوقيت:

- الوضعية الابتدائية: الأبيض يبدأ أولاً وفق القواعد القياسية للشطرنج.
- يجب أن تتم جميع الحركات باستخدام الساعة. تكتمل الحركة عندما يرفع اللاعب يده عن القطعة ويضغط على ساعته.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعليه تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعليه أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعليه تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعليه أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- الالتزام بالجدول الزمني أمر بالغ الأهمية، يجب على اللاعبين الوصول في الوقت المحدد لمبارياتهم.
- في حال تعطل الساعة أو حدوث مشكلة، يقوم الحكم بتعديل الوقت بما يضمن العدالة.
- على اللاعب أن يتأكد من أن ساعته تعمل بشكل صحيح، إذا انتهى وقت اللاعب يخسر المباراة، إلا إذا لم يكن لدى الخصم ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات.

النتائج واحتساب النقاط:

- تنتهي المباراة في حال انتهاء وقت أحد اللاعبين، أو حدوث كش مات، أو تحقق شرط من شروط التعادل (الاستسلام، التكرار الثلاثي، أو نقص القطع).
- النقاط: الفوز = 1 نقطة، التعادل = 0.5 نقطة، الخسارة = 0 نقاط.
- إذا رغب اللاعب بالانسحاب، يجب عليه إبلاغ مدير البطولة وسيُعتبر خاسراً.

نظام كسر التعادل:

يتم حسم التعادل بين اللاعبين المتساوين في النقاط في المسابقات الفردية كما يلي:

المسابقات المقامة وفقاً للنظام السويسري:

- نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط (في حال لعبوا جميعاً ضد بعضهم البعض).
- نظام بوخولز : مجموع نقاط جميع الخصوم بعد حذف نتيجة الخصم الأضعف.
- نظام بوخولز الوسيط: حذف أعلى وأقل نتيجة للخصوم قبل الجمع، لتفادي التفاوت الشديد في مستويات الخصوم.
- عدد مرات الفوز باللون الأسود (تُحتسب المباريات غير الملعبه).
- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تُقام مباراة فاصلة بنظام الشطرنج الخاطف. وفي حال التعادل، يُعلن فوز اللاعب باللون الأسود، ويتم تحديد الألوان عن طريق القرعة.
- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تُقام دورة مصغرة بنظام الشطرنج الخاطف نفسه (3 دقائق + ثانيتان لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام الترويج بالقرعة.
- تُقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

المسابقات المقامة وفقاً لنظام الدوري الكامل (Round Robin):

- نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط.
- نظام سونبورن – برجر
- عدد مرات الفوز باللون الأسود (تُحتسب المباريات غير الملعبه).
- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تُقام مباراة فاصلة بالزمن (3 دقائق + ثانيتان لكل نقلة). وفي حال التعادل، يفوز الأسود، ويتم تحديد أرقام الترويج عن طريق القرعة.
- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تُقام دورة مصغرة من دور واحد بنظام الشطرنج الخاطف (3 دقائق + ثانيتان لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام الترويج بالقرعة.
- تُقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

الجوائز:

ميداليات ذهبية وفضية وبرونزية للمراكز الثلاثة الأولى.

شروط التعادل:

يعتبر التعادل في أي من الحالات التالية:

- **وضعية الملك الميتة:** عندما لا يكون اللاعب في كش لكن لا يملك أي نقلة قانونية.
- **التكرار الثلاثي:** إذا تكررت نفس الوضعية ثلاث مرات مع نفس اللاعب في الدور.
- **نقص القطع:** إذا لم يكن لدى أي من اللاعبين ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات (مثل ملك ضد ملك).

ملاحظات تنظيمية:

- الالتزام بالزي المدرسي.
- الحضور قبل بدء البطولة بمدة 30 دقيقة كحد أقصى.
- يمنع منعاً باتاً اصطحاب الأجهزة الإلكترونية ضمن قاعة اللعب (محمول – تاب – ساعة رقمية ... الخ).
- يمنع التحدث مع الزملاء أو المعلم أثناء اللعب أو مغادرة قاعة اللعب إلا بإذن من الحكم المسؤول.

العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم تقديم مزيد من المعلومات المتعلقة بالمسابقة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: FBL

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
11 ديسمبر 2026	غير مطلوبة	10 لاعب	11 لاعب	7 لاعبين	كرة قدم سباعي	FBL

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب فريق، استبعاد لاعب، أو استبدال لاعب) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث			الجنس
تحت الـ 15 01/09/2011 - 31/08/2013	تحت الـ 13 01/09/2013 - 31/08/2015	تحت الـ 11 01/09/2015 - 31/08/2017	الفئة العمرية
سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
5	5	4	حجم الكرة

ارشادات المسابقة:

- تقام مسابقات منفصلة لكل نوع من المدارس (مدارس الشراكات، المدارس الخاصة، المدارس الحكومية).
- تُلعب جميع مباريات مرحلة المجموعات من شوطين، مدة كل شوط 10 دقائق، مع استراحة 3 دقائق بين الشوطين.
- تُلعب مباريات التصفيات من شوطين، مدة كل شوط 15 دقيقة، مع استراحة 5 دقائق بين الشوطين.
- يُحتسب الوقت الضائع حسب تقدير الحكم.
- لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين ويجب أن يكون أحد اللاعبين حارس مرمى.
- يتم تحديد مدة الوقت الضائع وفقاً لتقدير الحكم.
- لا يُطبق قانون التسلل في المباريات.
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم والتي يتم فيها أيضاً إدراج اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى لعدد التبديلات المسموح بها في كل مباراة.

إجراءات التبديل:

- لا يجوز إجراء التبديل إلا أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى، الركنية، رمية التماس، أو حسب تعليمات الحكم.
- يجب إخطار الحكم أو المسؤول قبل التبديل.
- يتعين على اللاعب الذي يتم تبديله مغادرة الملعب عند أقرب خط تماس.
- لا يُسمح للتبديل بدخول الملعب إلا بعد تلقي إشارة من الحكم.
- يُسمح فقط للاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية بالمشاركة في ركلات الترجيح.
- يجب على كل مدرب ترشيح 5 لاعبين لركلات الترجيح في الدور الإقصائي.
- إذا كانت النتيجة متعادلة بعد 5 تسديدات، تُلعب ضربات جزاء حاسمة (ضربة لكل فريق حتى يفوز أحد الفريقين).

الملابس:

يجب على الفرق الحضور بالزى الرياضي الذي يمثل المدرسة، مع تخصيص رقم لكل لاعب. ويوصى اللاعبون بإحضار:

- واقيات الساقين
 - جوارب طويلة لتغطية الواقيات
 - أحذية مناسبة (لا يُسمح بالمسامير المعدنية)
- إن توزيع البييس (الشيرتات الملونة المرقمة) يكون بقرار الحكام في الحالات التالية:
- عدم ارتداء اللاعبين لقمصان مرقمة.
 - تشابه ألوان الفريقين.
 - تكرار الأرقام بين لاعبي الفريق نفسه.

النتائج:

إذا تساوت الأهداف أو أكثر بين الفرق في نهاية دور المجموعات، يتم اللجوء إلى المعايير التالية لتحديد المتأهلين إلى الأدوار الإقصائية:

- نتيجة المواجهات المباشرة.
 - فارق الأهداف
 - فارق الأهداف المسجلة ثم الأهداف المستقبلية
 - قرعة العملة المعدنية
- في حال التعادل في الأدوار الإقصائية، تُجرى 5 ركلات ترجيح لكل فريق.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة القدم	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	ستكون النتيجة 3-0 لصالح الفريق الذي حضر

النهائي:

القطاع المدرسي	حكومي	خاص	شراكات تعليمية
الفرق المتأهلة	أفضل 3 فرق	أفضل 3 فرق	أفضل فريقين

العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المباراة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد وقوانين الفيفا.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: RUG

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			الرياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
11 ديسمبر 2026	المستوى التمكيني	12	14	7	الرجبي	RUG

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث			الجنس
تحت الـ 17 01/09/2009 - 31/08/2011	تحت الـ 15 01/09/2011 - 31/08/2013	تحت الـ 13 01/09/2013 - 31/08/2015	الفئة العمرية
سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
5	5	4	حجم الكرة

إرشادات المسابقة:

- لمنظم المباراة الحق في تغيير المدة حسب الحاجة أو عدد اللاعبين أو متطلبات البطولة.
- ستقام مسابقات منفصلة لكل نوع من أنواع المدارس (الشراكة، الخاصة، الحكومية).
- تتألف المباريات من شوطين مدة كل منهما 7 دقائق، مع استراحة بين الشوطين مدتها دقيقتين.
- تحديد الوقت بدل ضائع يخضع لتقدير الحكم.
- لا يجوز بدء المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 3 لاعبين.
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق إلى الحكم قائمة باللاعبين تتضمن أسماء اللاعبين البدلاء.
- الحكم لديه القدرة على إنهاء المباراة في أي وقت إذا كان يعتقد أن اللعب قد يمس من سلامة اللاعبين أو لا تتوفر فيه مبادئ الرجبي أو الروح الرياضية.
- لمنظم المباريات الحرية في تغيير عدد اللاعبين حسب عرض الملعب وبما يسمح للاعبين المراوغة والاستمتاع (تفادي الاكتظاظ).

احتساب النقاط:

- على حامل الكرة تثبيت الكرة على الخط أو في منطقة التهديف المقابلة: محاولة (Try) تنسب للفريق 5 نقاط.
- تعتبر محاولة ناجحة في حالة انزلاق حامل الكرة على الأرض وتثبيته للكرة في منطقة تسجيل المحاولة.
- في حالة لمس حامل الكرة بكلتي اليدين مباشرة قبل إثبات الكرة في منطقة تسجيل المحاولات تحتسب خطأ.
- إذا تساوى فريقان في عدد المباريات الفائزة والخاسرة، يتم اللجوء إلى احتساب فارق المحاولات المسجلة وضدها. وفي حال استمرار التعادل، تُلعب فترة إضافية مدتها 5 دقائق بنظام «المحاولة الذهبية»، حيث تنتهي المباراة فور تسجيل أي فريق للمحاولة الإضافية الأولى.

أثناء الهجوم:

- في بداية كل مقابلة ومن وسط الملعب يجب لمس الكرة بالرجل (على الأرض) وتمريرها من قبل اللاعب.
- بعد التمرير و التقدم إلى الأمام على حامل الكرة تفادي الخصم بالمراوغة .
- في حالة وجود لاعب مدافع أمامه يستحب التمرير للاعب ثاني في وضعية هجومية أفضل.
- إذا لم يستطع اللاعب تمرير الكرة عليه الحفاظ عليها وبالتالي سوف يتعرض لعملية اللمس.
- في حالة اللمس يجب على اللاعب التوقف كلياً ولمس الكرة بالرجل (على الأرض) و تمرير الكرة إلى لاعب في وضعية مناسبة.
- تكرار هذه العملية 5 مرات متتالية لكل فريق في وضعية الهجوم حتى يتسنى لهم التسجيل على الخط أو في منطقة تهديف المنافس.

أثناء الدفاع :

- يجب على كل الفريق المدافع الرجوع إلى الوراء 5 أمتار عند بداية المباراة وفي كل حالة لمس حامل الكرة مع إحكام الانتشار في خط مستقيم على كامل الملعب.
- المدافع في حالة عدم الالتزام والرجوع الى الخلف بسرعة قبل العودة في اللعب من طرف المهاجم يقع العودة واحتساب المخالفات من الأول.
- يجب على المدافع لمس حامل الكرة بكليتي اليدين مباشرة (بدون دفع أو مسك) وفي حالة اللمس يشير لذلك برفع اليد عالياً أو الصراخ لمس.
- تتكرر عملية اللمس للمهاجم الحامل للكرة 5 مرات متتالية بدون الوقوع في خط التسلل و في حالة عدم التسجيل تنتقل الكرة لدى الفريق المدافع.

أثناء اللعب:

- اللاعب يعتبر في وضعية التسلل إذا كان أمام زميله في الفريق الذي يحمل الكرة أو على مسافة أقل من 5 أمتار لغير منطقته عند العودة في اللعب: التسلل يعني أن اللاعب مؤقتاً ممنوع من المشاركة في اللعب حتى يعود الى منطقته.
- قانون ميزة الأسبقية والغرض منه هو جعل اللعب أكثر سرعة ومستمر في حالة عدم التزام المدافع بالرجوع الى الخلف فوراً بعد عملية اللمس أو أي انتهاكات.
- يتم تشجيع اللاعبين للعب حتى صافرة الحكم رغم التعدييات من خصومهم.

حالات انتقال الكرة من فريق إلى آخر (لمس الكرة بالرجل على الأرض):

- عند تسجيل المحاولة تصبح الكرة عند الفريق المنافس و تلعب من وسط الميدان (لمس الكرة بالرجل على الأرض).
- في حال فشل الفريق المهاجم في تسجيل محاولة بعد استيفاء المحاولات الخمس المتاحة للمس.
- عند لمس حامل الكرة لخط التماس أو خروج الكرة خارج الملعب من الفريق المهاجم.
- في حالة تمرير الكرة إلى الأمام بين لاعبين مهاجمين.
- إثر سقوط الكرة من يد اللاعب إلى الأمام عند عملية الالتقاط للكرة.
- في حالة انزلاق اللاعب على الأرض وفقدان الاستحواذ على الكرة الى الأمام.

أماكن اللعب أو الرجوع إلى اللعب (لمس الكرة بالرجل على الأرض):

- كل ضربة بداية المباراة أو بعد تسجيل محاولة تكون في وسط الميدان.
- بعد كل لمسة تلعب الكرة مرة ثانية من مكان لمس المدافع لحامل الكرة.
- في حالة خروج الكرة إلى خط التماس تلعب الكرة داخل الميدان على بعد 5 أمتار من جهة خط التماس.
- في حالة استيفاء عمليات اللمس تلعب الكرة في مكان آخر لمسة من قبل الفريق المدافع.
- في حالة فقدان الكرة إلى الأمام عند عملية الالتقاط أو تمريرها إلى الأمام تلعب الكرة في آخر مكان سقطت فيه.

اللباس الرياضي:

- يُتوقع أن تصل الفرق مرتدية الزي الذي يمثل مدرستها، على أن يكون لكل لاعب رقم محدد على قميصه.
- يخضع توزيع الأرقام على الفريقين المتنافسين لتقدير المسؤولين. وتشمل الحالات، على سبيل المثال لا الحصر:

عدم ارتداء اللاعبين قمصاناً مرقمة.

- ارتداء فريقين ألواناً متطابقة أو متشابهة.
- وجود أرقام متكررة بين لاعبي أحد الفريقين.
- يُنصح بأن يكون لدى الطلاب الرياضيين ما يلي:
 - واقي الفم (إلزامي).
 - أحذية رجبية ذات مسامير تتوافق مع المادة 12 من لائحة الاتحاد الدولي للرجبي.
 - جوارب طويلة.
 - واقي الرأس (اختياري ولكن يُنصح به).
 - واقي كتف مبطن (اختياري).
- لا يُسمح بوجود أي غرض يحتوي على حزام أو مشبك أو حلقة أو مادة صلبة داخل الملعب.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- اتحاد الرجبي الإماراتي UAE Rugby Federation

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: ATH

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
ATH	ألعاب القوى	تخصصان + سباق التتابع	المستوى التمكيني	11 ديسمبر 2026

حد التسجيل:

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص. على سبيل المثال:
ذكور - تحت الـ 13 سنة - 100 متر - 5 طلاب
ذكور - تحت الـ 13 سنة - 200 متر - 5 طلاب
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتابع.

الزي الرياضي:

- يجب ارتداء زي رياضي كامل (قميص وبنطال طويل أو شورت) موحد لكل مدرسة.
- يجب ارتداء حذاء مخصص لألعاب القوى أو حذاء جري.

تحت الـ15 01/09/2011 - 31/08/2013	تحت الـ13 01/09/2013 - 31/08/2015	تحت الـ11 01/09/2015 - 31/08/2017	الفئة العمرية
التخصصات الفرعية لألعاب القوى الذكور و الإناث			
100 متر	100 متر	100 متر	الجري
200 متر	200 متر	200 متر	
300 متر	300 متر (إناث)	300 متر (إناث)	
800 متر	400 متر (ذكور)	400 متر (ذكور)	
-	-	-	
الوثب العالي	-	-	الوثب
الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	
-	-	-	
رمي الجلة 2 كجم / الإناث - رمي الجلة 3 كجم / الذكور	رمي الجلة 1 كجم / الإناث - رمي الجلة 2 كجم / الذكور	رمي الجلة 1 كجم	الرمي
-	-	-	
رمي الرمح 400 جرام	-	-	
100×4 متر	50×4 متر		التتابع

نظام المنافسات:

يوم المسابقة:

- يجب التواجد في موقع المسابقة قبل موعدها بساعة للتأكد من استلام أرقام المتسابقين.
- التأكيد على اللاعبين بالتواجد في مكان المسابقة الخاصة بهم قبل موعد البدء بـ 30 دقيقة.

سباقات المضمار:

- تُقام سباقات الجري على مسار مكون من 8 حارات (عند توفره). يتنافس المشاركون في سباقات السرعة والمسافات الطويلة بهدف تحقيق أفضل توقيت في فئاتهم المختلفة.
- يتم تقسيم المشاركين في السباقات حسب الجنس والفئة العمرية والتخصص من قبل اللجنة المنظمة. وسيتم توزيع طلاب المدرسة الواحدة مع طلاب من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية عادلة.

الرمي والوثب:

- تتبع مسابقات الرمي والوثب نظام ثلاث محاولات لكل مشارك، ويسعى الرياضيون لتحقيق أفضل مسافة في الرميات والقفزات.
- في مسابقات الوثب الطويل، الوثب الثلاثي، رمي الجلة، القرص، ورمي الرمح، يحصل كل لاعب على 3 محاولات، ويتم تسجيل أفضل نتيجة منها، الحد الأقصى للوقت لكل محاولة هو دقيقة واحدة.
- في مسابقات الوثب العالي، يتقدم اللاعبون الذين ينجحون في اجتياز العلو لمحاولة العلو التالي، ويتم رفع العارضة تدريجيًا بعد كل جولة من المحاولات (لكل ارتفاع حد أقصى من 3 محاولات).

المنافسات على مستوى المدن:

- يتنافس جميع الطلاب المسجلين في البداية على مستوى المدن (أبوظبي، العين، الظفرة) كل مدينة على حدة، حيث يخوضون منافسات خاصة فيما بينهم. تُعد هذه المسابقات المرحلة الأولى من البطولة، وتوفر للمشاركين منصة لإبراز مهاراتهم والتأهل إلى المرحلة التالية من التنافس على مستوى إمارة أبوظبي.

التأهل إلى النهائيات:

- يتأهل أفضل 8 مشاركين في سباقات المضمار وأفضل 12 مشاركاً في الرمي والوثب إلى نهائيات أبوظبي.

النتائج والتسجيل:

- يتم استخدام أنظمة التوقيت الإلكترونية في المنافسات في مختلف المناطق لضمان الدقة.
- يكون نظام التوقيت الاحتياطي اليدوي متاحًا.
- يتم نشر النتائج عبر الإنترنت خلال 72 ساعة من يوم المسابقة.
- في حالة التعادل في النهائيات، سيحصل كلا اللاعبين على الميدالية.

الأخطاء والعقوبات:

- في سباقات المضمار، يجوز للحكم تحذير الرياضي أو استبعاده إذا بدأ الرياضي قبل إشارة البداية.
- في سباقات المضمار، يجوز للمسؤول تحذير أو استبعاد رياضي إذا قام عمدًا بإعاقة تقدم رياضي آخر.
- في مسابقات الرمي، يعتبر الخروج عن دائرة الرمي أثناء الرمي بمثابة خطأ.
- في مسابقات الرمي، يعتبر عبور الحافة الأمامية للدائرة قبل رمي (الجلة، القرص، الرمح) خطأ.
- في مسابقة الوثب الطويل، يعتبر وضع اللاعب قدمه بعد الخط المخصص للقفز خطأ.
- في الوثب العالي يعتبر إسقاط العارضة خطأ.

عناصر إضافية (خيارية):

يوصى بإحضار التالي في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية :

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول ألعاب القوى، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات لألعاب القوى | المجتمع الرياضي في الإمارات](#)
- [الصفحة الرئيسية للاتحاد الدولي لألعاب القوى | الاتحاد الدولي لألعاب القوى](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: CYC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
CYC	ركوب الدراجات	المستوى التمكيني	11 ديسمبر 2026

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإناث				
الفئة العمرية	تحت الـ 9	تحت الـ 11	تحت الـ 13	تحت الـ 15	تحت الـ 17
	01/09/2017	01/09/2015	01/09/2013	01/09/2011	01/09/2009
طول السباق	-	-	-	-	-
	31/08/2019	31/08/2017	31/08/2015	31/08/2013	31/08/2011
نمط السباق	5 كم	5 كم	10 كم	10 كم	15 كم
سباق الدراجات على الطريق					

إرشادات المسابقة:

- يتم تحديد وقت انطلاق محدد لكل فئة عمرية.
- يُلزم جميع المشاركين بحضور جلسة الإحاطة التي تُعقد قبل ساعة من بدء السباق لتوضيح القواعد والإرشادات.
- يجب أن يتواجد جميع المتسابقين عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت انطلاق سباقهم.
- يجب على المتسابقين احضار دراجاتهم الخاصة .

بروتوكول خط البداية:

- على المتسابقين التواجد عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المحدد.
- يبدأ السباق في الوقت المحدد له، دون أي تأخير.

بداية السباق:

- يشير حكم السباق إلى بدء السباق باستخدام مسدس البداية أو الصافرة.
- يجب على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وأن يتجنبوا أي انطلاقات خاطئة.

مسار السباق:

- يتبع السباق مسارًا محددًا لكل فئة عمرية، وفقاً لنظام سباق الطرق.
- على جميع المشاركين الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات المشرفين.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق من السباق.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة لسلامتهم أثناء السباق.
- يجب التأكد من أن الدراجة في حالة جيدة وخالية من أي أعطال فنية قد تؤثر على الأداء أو السلامة.
- يوفر السباق محطات مياه على طول المسار في نقاط محددة لضمان ترطيب الرياضيين.

عناصر إضافية اختيارية:

- ينصح بارتداء ملابس أو شيرتات عاكسة.
- يُفضل إحضار إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للحالات الطارئة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

- سيتم إرسال مزيد من التفاصيل حول يوم السباق في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل.
- للحصول على مزيد من المعلومات حول رياضة ركوب الدراجات، يُرجى زيارة المواقع التالية:

[اتحاد الإمارات للدراجات والاتحاد الدولي للدراجات](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة : OCR

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
OCR	سباق الموانع	غير مطلوبة	11 ديسمبر 2026

U19	U17	U15	U13	U11	U9	ولد قبل - ولد بعد
01/09/2007 - 31/08/2009	01/09/2009 - 31/08/2011	01/09/2011 - 31/08/2013	01/09/2013 - 31/08/2015	01/09/2015 - 31/08/2017	01/09/2017 - 31/08/2019	

المسافة	الفئة العمرية
1.6 كم	U9, U11
3.2 كم	U13, U15
5 كم	U17, U19

ارشادات المنافسة:

الوثائق المطلوبة:

- يجب على جميع المشاركين إحضار بطاقة الهوية الإماراتية.
- يجب أن يكون جميع المشاركين تحت سن 18 برفقة شخص بالغ مشرف، نظرًا لأن المسابقات تقام يوم السبت (عطلة نهاية الأسبوع).
- يمكن للشخص البالغ الإشراف على مجموعة من الطلاب بنسبة مقترحة تصل إلى شخص بالغ واحد لكل 10 طلاب.
- يجب على الشخص البالغ المشرف حضور التسجيل والبقاء في الموقع طوال مدة مشاركة الطلاب في المسابقات.
- يجب على أولياء الأمور ملئ استمارة الإقرار المرسلة قبل المسابقات.

المشاركة المدرسية:

- يُشترط أن يكون جميع المشاركين مسجلين في مدرسة خلال فترة إقامة المنافسة.

هيكل السباق:

- مسار تحت ال9 إلى تحت ال15: تتراوح مسافته بين 1.6 إلى 3.2 كيلومتر، بحسب المنافسة، وينطلق الطلاب وفق الفئات العمرية المحددة.
- مسار تحت ال17 وتحت ال19: تبلغ مسافته 5 كيلومترات.
- يشمل كلا المسارين الجري بالإضافة إلى محطات حواجز متنوعة، وبعض الحواجز المائية، وتحديات لياقية تحاكي طبيعة سباقات الموانع.

التوقيت والنتائج:

- تعتمد النتائج الرسمية على زمن الإنهاء وأداء المشاركين في الحواجز. وفي حال عدم إكمال أحد الحواجز، لا يُعتبر المشارك فائزاً ضمن فئته.

تدابير السلامة:

- تُصمم جميع الحواجز وتُفحص مسبقاً لضمان سلامتها ومناسبتها لكل فئة عمرية.
- يتواجد فريق إسعاف مجهز بالمعدات الطبية في الموقع طوال فترة المسابقة.
- تُحدد بوضوح مناطق الإحماء، والبداية والنهاية، ومناطق الجمهور.

إشراف أولياء الأمور/البالغين:

- يتحمل المشرفون البالغون مسؤولية سلامة وسلوك الطلاب المرافقين لهم.
- يجب على الطلاب البقاء ضمن المناطق المخصصة لهم عند عدم مشاركتهم في السباق.

سلوك المشاركين:

- يُلزم جميع المشاركين بالتحلي بالروح الرياضية والالتزام بمبادئ اللعب النظيف.
- أي مخالفة مثل الغش، أو عرقلة المنافسين، أو إساءة استخدام المعدات قد تؤدي إلى استبعاد المشارك من المنافسة.

العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: BSK

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	حد تسجيل الطلاب			الرياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
05 فبراير 2027	غير مطلوبة	10	10	5	كرة السلة	BSK

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث		الجنس
تحت الـ 15 01/09/2011 - 31/08/2013	تحت الـ 13 01/09/2013 - 31/08/2015	الفئة العمرية
مباريات 5 لاعبين (خماسي) على ملعب كامل، مدة كل مباراة 20 دقيقة.		شكل المنافسة
حجم 6	حجم 6	حجم الكرة
3.05 متر	2.6 متر	ارتفاع السلة

إرشادات المسابقة:

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- تبدأ المباريات في الوقت المحدد للحفاظ على الجدول الزمني لبقية المباريات.
- يوصى بارتداء الملابس الرياضية المناسبة وأحذية كرة السلة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تلعب المباريات بنظام الدوري (من دور واحد) قبل التقدم إلى مراحل خروج المغلوب.
- تتأهل الفرق المختارة من التصفيات التأهيلية إلى التصفيات النهائية.

إجراء التبدلات:

- يقوم مسؤول الفريق قبل كل مباراة بتقديم قائمة اللاعبين إلى الحكم، بما في ذلك اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.

طريقة اللعب:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء قبل كل مباراة.
- تُعب المباراة من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين. سيتوقف الوقت فقط أثناء الرميات الحرة وفي الدقيقتين الأخيرتين من المباراة.
- لكل فريق وقتان مستقطعان في المباراة، يمكن استخدام واحد في كل شوط أو الاثنین في الشوط الثاني.
- يتم إضافة 3 دقائق في حال التعادل.
- يُمنح لكل فريق وقت مستقطع إضافي واحد خلال الوقت الإضافي.
- الخطوة الصفريّة (Zero Step) مسموحة.
- تنطبق قاعدة العودة إلى الملعب الخلفي Backcourt Violation أي لا يجوز للكرة أن تعاد لنصف ملعب الفريق المهاجم.
- عندما يمسك لاعبان من الفريقين المتقابلين الكرة بقوة في نفس الوقت ولا يستطيع أي منهما الحصول على حيازة واضحة دون لعب خشن، يُطلق على ذلك "كرة ممسكة" أو "هيلد بول"، وسيتم منح الكرة وفقاً لسهم الاستحواذ.

الأخطاء:

- يُسمح لكل لاعب بارتكاب 4 أخطاء شخصية كحد أقصى عند ارتكاب الخطأ الرابع، يُستبعد اللاعب لبقية المباراة.
- يمكن للفرق أن تتراكم عليها 4 أخطاء قبل الدخول في وضع المكافأة.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ فني واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ غير رياضي واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- يترتب على ارتكاب الخطأ غير الرياضي منح الفريق المنافس رميتين حرتين، يليهما الاستحواذ على الكرة (إدخال الكرة من خارج الملعب).
- خطأ فني واحد وخطأ غير رياضي واحد يؤديان إلى استبعاد اللاعب.
- في حال عدم التزام الفريق باتخاذ مواقعه الأساسية على أرض الملعب عند طلب الحكم، فسوف يفرض الحكم عقوبة تأخير المباراة.

النتائج والتسجيل:

- تسديدات الثلاث نقاط محتسبة.
- يشير الجدول أدناه إلى النقاط التي تم الحصول عليها بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة السلة	1 نقطة	لا تعادل	0 نقطة	ستكون النتيجة 20-0 لصالح الفريق الذي حضر

مدة المباريات:

- تُلعب المباريات من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق.

معايير التأهل:

ستعتمد مرحلة التصنيفات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور الـ16، فسيتم تطبيق المعايير

التالية:

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	9 فرق	5 فرق	فريقيين

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	5 فرق	2 فرق	فريق واحد

ملاحظة: إذا لم تستوف منطقة ما في فئة عمرية معينة في قسم من الأقسام المعايير المطلوبة، فسيتم تخصيص المكان للفريق التالي من المناطق الأخرى بناء على الأداء.

عناصر إضافية:

للتنافس بأمان، يجب على كل طالب القوم بـ :

- ملابس مناسبة (قميص كرة سلة وشورت).
- حذاء كرة سلة.
- منشفة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- اتحاد الإمارات العربية المتحدة لكرة السلة [الاتحاد الدولي لكرة السلة \(فيا\)](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: TKW معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء تسجيل
TKW	تايكواندو	المستوى التمكيني	05 فبراير 2027

هيكل المسابقة:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نظام المنافسات
تحت الـ11 01/09/2015 - 31/08/2017	24-26 كجم، 26-28 كجم، 28-30 كجم، 30-32 كجم، 32-34 كجم، 34-36 كجم، 36-39 كجم
تحت الـ13 01/09/2013 - 31/08/2015	33-37 كجم، 37-41 كجم، 41-45 كجم، 45-49 كجم، 49-53 كجم، 53-57 كجم، 61-65 كجم
تحت الـ15 01/09/2011 - 31/08/2013	33-37 كجم، 37-41 كجم، 41-45 كجم، 45-49 كجم، 49-53 كجم، 53-57 كجم، 61-65 كجم
تحت الـ17 01/09/2011 - 31/08/2009	45-48 كجم، 48-51 كجم، 51-55 كجم، 55-59 كجم، 59-63 كجم، 63-68 كجم، 73-78 كجم
الجنس	الإناث
تحت الـ11 01/09/2015 - 31/08/2017	22-24 كجم، 24-26 كجم، 26-28 كجم، 28-30 كجم، 30-32 كجم، 32-34 كجم، 34-36 كجم
تحت الـ13 01/09/2013 - 31/08/2015	29-33 كجم، 33-37 كجم، 37-41 كجم، 41-44 كجم، 44-47 كجم، 47-51 كجم، 55-59 كجم
تحت الـ15 01/09/2011 - 31/08/2013	29-33 كجم، 33-37 كجم، 37-41 كجم، 41-44 كجم، 44-47 كجم، 47-51 كجم، 55-59 كجم
تحت الـ17 01/09/2011 - 31/08/2009	42-44 كجم، 44-46 كجم، 46-49 كجم، 49-52 كجم، 52-55 كجم، 55-59 كجم، 63-68 كجم

إرشادات المسابقة:

نظام المباريات:

فردى بخروج المغلوب ولجميع درجات الأحزمة.

عدد اللاعبين:

- ستقوم اللجنة المنظمة بتقسيم المشاركين إلى مجموعات بناءً على الجنس والفئة العمرية وتصنيف الحزام وفئة الوزن.
- سيتم تأهيل اللاعبين الفائزين بالمراكز الثلاثة الأولى من كل وزن (الأول - الثاني - الثالث - الثالث مكرر)

الواقيات:

- على جميع المدارس توفير واقيات (للبيدين، الساقين، الساعدين، الأسنان، المحاشم) للاعبين المشاركين..
- يوفر الاتحاد واقي للصدر والرأس الإلكتروني لفنّتي الناشئين والياfecين، بينما تقام منافسات الأشبّال بأوقية غير إلكترونية يوفرها الاتحاد أيضاً.
- على جميع لاعبي فئة الناشئين والياfecين توفير حساسات القدمين الإلكترونية (KPNP).

زمن المباريات :

- تُلعب المباراة من 3 جولات مدة كل منها دقيقتان مع استراحة لمدة دقيقة واحدة بين كل جولة.
- يمكن التعديل في زمن وعدد الجولات حسب ظروف البطولة وذلك بعد الاجتماع مع المدربين.
- يتم السماح بالإحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
- تقام المباريات على بساط قياسي ووفقاً لقواعد اتحاد الامارات للتايكواندو.

الفرعة :

- سيتم إجراء الفرعة بنظام الكتروني وفقاً لقوانين الاتحاد الدولي وذلك قبل موعد المنافسة بيوم واحد ، وسيتم إقصاء اللاعب الذي لا يستوف متطلبات الوزن.

التوزين:

- سيتم وزن اللاعبين واللاعبات أثناء نزولهم الى ملعب المنافسات ، على أن يكون مرتدين الزي الرسمي للمباريات وأوقيتهم الداخلية الشخصية، وسيتم منحهم 5% زيادة في الوزن.
- اللاعب / اللاعبه الذي لا يجتاز الوزن من المرة الاولى يعتبر خاسراً.
- يجب على اللاعبين إثبات الشخصية (جواز السفر - الهوية الاماراتية الاصلية او من التطبيق UAEICP)

تسجيل النقاط:

- يتم منح نقطة واحدة عند توجيه ضربة يد صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح نقطة واحدة عن كل مخالفة على الخصم.
- يتم منح نقطتين عند توجيه ركلة صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح ثلاث نقاط عند توجيه ركلة صحيحة إلى الرأس.
- يتم منح أربع نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح خمس نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى الرأس.
- إذا فاز أحد اللاعبين في الجولتين الأولى والثانية، تنتهي المباراة ولا تقام الجولة الثالثة.

النتيجة النهائية:

- يقوم الحكام بتسجيل النتائج (على سبيل المثال، من 5 إلى 7 حكام). يتم حذف أعلى وأدنى النتائج، ويتم جمع النتائج المتبقية لتحديد النتيجة.
- يتم حساب نتائج المدارس عن طريق جمع النتائج الفردية لجميع الرياضيين في كل فئة حزام.

ملاحظة:

- تعتبر مسابقات الذكور والإناث، ويتم حساب النتائج بشكل مستقل.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع الرياضيين ارتداء ملابس التايكواندو البيضاء (الدوبوك) المعتمدة.
- يجب على الرياضيين ارتداء واقي المحاشم.
- يجب أن يكون لدى جميع الرياضيين واقي الصدر والرأس وجوارب استشعار، وواقي للفم قبل دخول منطقة المنافسة.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول التايكواندو، يرجى زيارة الروابط أدناه:

[اتحاد الإمارات للتايكواندو](#)

[الاتحاد العالمي للتايكواندو](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: BJJ

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
BJJ	الجوجيتسو	المستوى التمكيني	05 فبراير 2027

هيكل المنافسة:

الذكور	الجنس
نظام المنافسات	الفئة العمرية
24 كجم، 27 كجم، 30 كجم، 34 كجم، 38 كجم، 42 كجم، 46 كجم، 50 كجم، 62 كجم	تحت الـ12 01/01/2016 - 31/12/2017
34 كجم، 37 كجم، 41 كجم، 45 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 78 كجم	تحت الـ14 01/01/2014 - 31/12/2015
الإناث	الجنس
22 كجم، 25 كجم، 28 كجم، 32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 60 كجم	تحت الـ12 01/09/2014 - 31/08/2016
32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 75 كجم	تحت الـ14 01/09/2012 - 31/08/2014

إرشادات المسابقة:

- يتم تصنيف المشاركين ضمن مجموعات وفقاً للجنس، الفئة العمرية، رتب الأوزمة، وفئة الوزن من قبل الجهة المنظمة.
- يتم تطبيق نظام إقصاء فردي في مرحلة التصفيات والنهائيات.

الطلاب غير المؤهلين بسبب الوزن:

- لن يكون هناك تساهل في الوزن.
- سيتم استبعاد الطالب إذا اختلف وزنه عند التسجيل عن الفئة أكثر من فئة واحدة.
- يمكن للطالب المشاركة فقط في فئة واحدة أعلى من وزنه الحقيقي
- اللاعبون الذين يتغيبون عن عملية التوزين سيتم استبعادهم تلقائياً.

قيود الكيمونو:

- يجب على فئة الشباب ارتداء كيمونو يزن 350 غرام.

اللباس المخصص للتوزين:

- يجب على اللاعبين ارتداء تيشرت غير شفاف وشورت رياضي يغطي الركبتين. أو يمكن للاعبين إتمام التوزين مرتدين وهم مرتدين سروال ال GI والتيشيرت ، أو زي ال GI كامل.
- لا يُسمح بالملابس الضيقة، أو القمصان بلا أكمام، أو الجينز، أو الملابس الرسمية، أو الشورت القصير.
- إذا لم يحضر اللاعبون إلى الوزن الرسمي، سيتم استبعادهم تلقائياً.

التوزين:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

النقاط:

- يجب أن تُقام المباراة ليتم منح أي نقاط، لن تُمنح أي نقاط في حال عدم إجراء المباراة.
- نظام النقاط للفائزين بالميداليات كالتالي: يحصل الفائزون بالميدالية الذهبية على 9 نقاط، والفائزون بالميدالية الفضية على 3 نقاط، والفائزون بالميدالية البرونزية على نقطة واحدة. يضمن هذا التوزيع وجود نظام ترتيب واضح للفعاليات بناءً على الإنجازات بالميداليات.

ميثاق السلوك:

- أي سلوك سلبي أو مخالف من المدربين سيؤدي إلى خصم نقاط من مدرستهم، ويُحدد ذلك من قبل اللجنة الفنية.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- رداء جوجيتسو قطني أبيض نظيف وذو نوعية جيدة.
- يُسمح باستخدام مادة مقاومة للتمزق في البنطال، ولكن ليس في السترة.
- يجب أن يتناسب رداء الجوجيتسو مع الرياضي بشكل جيد ويجب أن يسمح بقبضة مناسبة.
- على المتسابقين حمل حزام أحمر وآخر أزرق، كلاهما بطول مناسب.

- يجب على المتنافسات الإناث ارتداء واقي أبيض أو أسود في الغالب أسفل رداء الجوجيتسو، بينما هذا اختياري في منافسات الذكور.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

- سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات للجوجيتسو](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: TTE

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد تسجيل الطلاب	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
TTE	كرة الطاولة	غير مطلوبة	غير مطلوبة	05 فبراير 2027

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإناث				
الفئة العمرية	تحت الـ 9	تحت الـ 11	تحت الـ 13	تحت الـ 15	تحت الـ 17
	01/09/2017	01/09/2015	01/09/2013	01/09/2011	01/09/2009
شكل المسابقة	-	-	-	-	-
	31/08/2019	31/08/2017	31/08/2015	31/08/2013	31/08/2011
	فردية				

إرشادات المسابقة:

- يتم تطبيق قوانين الاتحاد الدولي لكرة الطاولة (ITTF) في جميع مراحل البطولة.
- نظام البطولة فردي فقط.
- يقوم الحكم برمي عملة معدنية لتحديد اللاعب الذي يبدأ بالإرسال.
- تلعب المباراة من خمسة أشواط حتى 11 نقطة، والفائز هو من يحرز 3 أشواط.
- يحق لكل لاعب / لاعبة المشاركة في فئة عمرية واحدة فقط.
- يلعب الدور الأول بنظام المجموعات، بحيث تتألف كل مجموعة من 4 لاعبين، ويتأهل الأول والثاني من كل مجموعة إلى الدور النهائي.
- تُقام النهائيات بنظام خروج المغلوب من مرة واحدة.
- في حالة تأخر أحد اللاعبين عن موعد المباراة بأكثر من خمس دقائق يعتبر منسحباً ويحتسب خاسراً للمباراة.
- تجري إدارة مباريات البطولة من قبل حكام معتمدين من اتحاد الإمارات لكرة الطاولة.
- يلتزم جميع اللاعبين ومسؤولي الفرق المشاركين في البطولة بمبادئ الروح الرياضية.
- يلتزم اللاعبون بالمصافحة قبل وبعد انتهاء المباراة مع المنافس وحكم المباراة والطاقم الفني للمنافس.
- التنبيه على اللاعبين بضرورة الالتزام بالمحافظة على المظهر العام اللائق.

قواعد الإرسال :

- الإرسال: يجب رمي الكرة عمودياً إلى الأعلى وضربها بحيث تكون خلف خط الطاولة وفوق مستوى سطحها.
- ارتداد الكرة: يجب أن ترتد الكرة أولاً في جانب المرسل ثم في جانب الخصم.
- أخطاء الإرسال: يعتبر الإرسال خطأً إذا فشل المرسل في ضرب الكرة بشكل صحيح أو إذا لم تتجاوز الكرة الشبكة.

تبديل الجوانب:

- يتبادل اللاعبون الجوانب بعد كل شوط، وأيضاً في الشوط الحاسم عند وصول أحدهم إلى 5 نقاط.

الضربات القانونية:

- ملامسة الجسد: لا يجوز للاعب ضرب الكرة إلا بالمضرب، وأي ضربة بالجسد أو الملابس تُحتسب خسارة للنقطة.
- ملامسة الطاولة: يجب أن تلامس الكرة السطح العلوي للطاولة ليعتبر اللعب مستمراً، وأي كرة تخرج عن حواف الطاولة تُعتبر خارج اللعب.

قواعد المسابقة:

- تلعب المباريات على طاولات كرة الطاولة القياسية.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عاماً، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب الرياضية والمناطق المتاحة للمشاركين.

الإجراءات الانضباطية:

- إذا خالف لاعب القواعد السابقة بشكل متكرر، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاءه من المباراة.
- يُستبعد اللاعب الذي يتأخر عن المباراة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً.
- يحق للجنة التنظيمية اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان نتيجة عادلة في حالة إلغاء المباراة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة التي ستُصدر بعد إغلاق أبواب التسجيل.

لمزيد من المعلومات، يُرجى زيارة موقع الاتحاد الدولي لكرة الطاولة.

[الاتحاد الدولي لكرة الطاولة](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: LRN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء تسجيل
LRN	الليزر رن (جري - رماية بالليزر)	غير مطلوبة	05 فبراير 2027

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت الـ17 01/09/2009	تحت الـ15 01/09/2011	تحت الـ13 01/09/2013	تحت الـ11 01/09/2015	تحت الـ9 01/09/2017	الفئة العمرية
-	-	-	-	-	
31/08/2011	31/08/2013	31/08/2015	31/08/2017	31/08/2019	مسافة الركض
3 X 100 م	3 X 100 م	3 X 100 م	2 X 100 م	2 X 100 م	
5 م	5 م	5 م	كلتا اليدين 3 م	كلتا اليدين 3 م	المسافة المستهدفة
جري - رماية بالليزر					شكل المسابقة

إرشادات المسابقة:

- تتكون البطولة من رياضتين: الجري والرماية. يتم دمج هاتين الرياضتين، حيث يتناوب الرياضيون بين الجري لمسافات محددة (بناءً على الفئة العمرية) والرماية على أهداف باستخدام مسدسات ليزر. تختلف مسافات الجري ومسافات الرماية وفقاً لكل فئة عمرية.

- في كل جولة رماية، يجب على اللاعبين الرماية لإصابة 5 أهداف صالحة. الهدف هو إكمال 5 طلقات دقيقة في أسرع وقت ممكن للحصول على ميزة في جزء الجري. إذا لم يصيب اللاعب جميع الأهداف الخمسة، فيمكنه الاستمرار في الرماية لمدة أقصاها 50 ثانية في كل جولة. بمجرد انقضاء 50 ثانية (سواء تم إكمال الـ 5 إصابات أم لا)، يجب على الرياضي استئناف جزء الجري.
- يتم تحديد النتيجة من خلال إجمالي الوقت المستغرق من البداية إلى النهاية، مع الجمع بين أوقات الجري والرماية. يتم تصنيف الرياضيين بناءً على أقصر وقت إجمالي.

قواعد الرماية:

- يجب على كل رياضي استخدام ميدان الرماية المخصص له.
- يتحمل الرياضي مسؤولية الرماية على الهدف الصحيح.
- يجب على الرياضي الوقوف داخل ميدان الرماية مع إبقاء كلا القدمين على الأرض دون أي دعم خارجي.
- يُسمح باستخدام يد واحدة فقط لحمل المسدس وإطلاق النار.
- لا يجوز لليد غير المستخدمة في الرماية دعم اليد أو الذراع الرامية، باستثناء الفئات العمرية التي يُسمح لها باستخدام اليدين.
- عند استخدام مسدس الليزر، يجب أن يلامس الطاولة بين كل طلقة وأخرى.
- لا يجوز للرياضي البدء في الجري حتى ينهي جولة الرماية بنجاح أو تنقضي مدة الـ 50 ثانية.
- يجب على اللاعب عبور خط نهاية الجري بعد انتهاء المجموعة الأخيرة.

قواعد الجري:

- يجب على الرياضي اتباع مسار الجري المحدد، بدءاً من خط البداية، ومروراً بمكان الرماية لكل جولة، وحتى عبور خط النهاية.
- لا يُسمح بأي مساعدة جسدية أو إشارات لفظية أثناء السباق ما لم يسمح بذلك مدير المسابقة أو المندوب الفني، ويعتبر الجري مع أو خلف متسابق من قبل أشخاص غير مصرح لهم مساعدة غير قانونية.
- يعتبر أي تدخل طبي أثناء السباق من قبل الموظفين الرسميين أو أي اتصال لفظي من قبل شخص خارجي مساعدة غير مصرح بها.

الملابس الرياضية:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء ملابس رياضية مناسبة (قميص داخلي + شورت أو بنطلون رياضي) بالنسبة للإناث يجوز ارتداء بدلة رياضية.
- حذاء رياضي.

عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

- ستُقدّم معلومات إضافية حول يوم المسابقة في حزمة المنافسات بعد تاريخ إغلاق التسجيل.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: WRS

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
WRS	المصارعة الحرة	المستوى التمكيني	05 فبراير 2027

هيكل المنافسات:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 11	23-كجم, 26-كجم, 32-كجم, 35-كجم, 38-كجم, 41-كجم, 44-كجم, 48-كجم
01/09/2015 - 31/08/2017	
تحت 13	34-كجم, 38-كجم, 41-كجم, 44-كجم, 48-كجم, 52-كجم, 57-كجم, 62-كجم
01/09/2012 - 31/08/2015	
تحت 15	38-كجم, 41-كجم, 44-كجم, 48-كجم, 52-كجم, 57-كجم, 62-كجم, 68-كجم, 75-كجم
01/09/2011 - 31/08/2013	
تحت 17	45-كجم, 48-كجم, 51-كجم, 55-كجم, 60-كجم, 65-كجم, 71-كجم, 80-كجم, 92-كجم
01/09/2009 - 31/08/2011	
الجنس	الإناث
تحت 11	26-كجم, 29-كجم, 33-كجم, 36-كجم, 39-كجم, 42-كجم, 46-كجم, 50-كجم
01/09/2015 - 31/08/2017	
تحت 13	29-كجم, 33-كجم, 36-كجم, 39-كجم, 42-كجم, 46-كجم, 50-كجم, 55-كجم
01/09/2012 - 31/08/2015	
تحت 15	29-كجم, 33-كجم, 36-كجم, 39-كجم, 42-كجم, 46-كجم, 50-كجم, 54-كجم, 58-كجم
01/09/2011 - 31/08/2013	
تحت 17	36-كجم, 40-كجم, 43-كجم, 46-كجم, 49-كجم, 53-كجم, 57-كجم, 61-كجم, 65-كجم
01/09/2009 - 31/08/2011	

إرشادات المسابقة:

- تُقام جميع مباريات البطولة وفقاً لقوانين ولوائح المصارعة الحرة.
- سيتم تنظيم البطولة وفق فئات الأوزان والفئات العمرية المعتمدة.
- سيتم تطبيق نظام خروج المغلوب في التصنيفات الإقليمية والمرحلة النهائية.

- تتكون المباراة من جولتين، مدة كل جولة دقيقتان، مع استراحة لمدة 30 ثانية بين الجولتين.
- أي مسألة غير منصوص عليها في هذه اللوائح الفنية/التنظيمية يجوز البت فيها من قبل رئيس العمليات الفنية بما يخدم المصلحة العامة لرياضة المصارعة، على أن يتم إخطار المدربين بذلك وفقاً للإجراءات المعتمدة.

القوانين واللوائح:

- ستُقام البطولة وفقاً لقوانين ولوائح اتحاد الإمارات للمصارعة (UAEWF).
- ستُعتمد فئات الأوزان وفق معايير اتحاد الإمارات للمصارعة.
- سيتم استبعاد أي طالب يتم تسجيله في فئة وزن غير صحيحة تلقائياً.

نظام النقاط:

- لا تُحتسب النقاط إلا في حال إقامة المباراة فعلياً. وإذا تخلف أحد اللاعبين ولم يُجرَ النزال، يُعدّ اللاعب المتغيب خاسراً.
- ستُقام البطولة بنظام خروج المغلوب (Knockout)، حيث يتأهل اللاعب الفائز إلى الدور التالي بينما يُستبعد اللاعب الخاسر من المنافسة.

التوزين:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الميزان قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويد المدارس بتاريخ ووقت وموقع الميزان لكل منطقة ضمن ملف البطولة بعد إغلاق باب التسجيل.
- الزي المعتمد أثناء الميزان: لباس المصارعة فقط.
- لا يُسمح للمدربين بالدخول إلى غرفة الميزان.
- يُسمح بمحاولتين كحد أقصى على الميزان.

مخالفات التوزين:

- يجب أن يكون وزن اللاعب ضمن الفئة الوزنية المسجلة، وفي حال عدم مطابقته يُعتبر غير مؤهل للمشاركة.
- سيتم استبعاد اللاعبين الذين لم يحضروا إجراءات الميزان تلقائياً.

العقوبات والمخالفات:

- يؤدي الإساءة اللفظية من قبل المدربين تجاه الحكام أو المدربين الآخرين أو المنظمين أو المتفرجين إلى اتخاذ إجراءات قانونية وإحالة الحالة إلى لجنة الانضباط.
- في حال رفض المدرب المطرود المغادرة، يُعتبر ذلك سلوكاً عدائياً، وتقوم لجنة الانضباط باتخاذ الإجراءات اللازمة. ولا يُسمح للاعب باستبدال المدرب على البساط.
- يحق للمدربين والمدارس تقديم احتجاج رسمي على قرارات الحكام وفقاً للوائح الشكاوى المعتمدة، مع العلم أنه لا يُسمح بالطعن في القرارات الفنية النهائية.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المنافسة ضمن ملف البطولة (Competition Pack) بعد انتهاء موعد إغلاق التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول رياضة المصارعة، يرجى الاطلاع على الروابط أدناه:

- [Home - UAE Wrestling Federation](#)
- [United World Wrestling | Official Website](#)

القواعد والنوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة FEN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ إنتهاء التسجيل
FEN	المبارزة	المستوى التمكيني	05 فبراير 2027

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور و الإناث		
الفئة العمرية	تحت الـ11	تحت الـ13	تحت الـ15
	01/09/2015 - 31/08/2017	01/09/2013 - 31/08/2015	01/09/2011 - 31/08/2013
التخصصات	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر

إرشادات المنافسة:

- تقام التصفيات في المناطق المختلفة بنظام دوري المجموعات ثم أدوار خروج المغلوب وحتى النهائي.
- يُسمح بتمارين الإحماء قبل بدء كل مسابقة لمدة عشر دقائق.
- يُلعب دور المجموعات من جولة واحدة مدتها 3 دقائق أو حتى الوصول إلى 5 نقاط أولاً.
- يتم تصعيد الأربعة الأوائل في كل مسابقة للنهائيات.
- في مرحلة التصفيات سيتم تصنيف اللاعبين المشاركين حسب آخر تصنيف رسمي صادر عن الإتحاد قبل إقامة البطولة مباشرةً و اللاعب/ة الذي ليس له تصنيف يتم توزيعه بشكل تلقائي حسب نُظم ولوائح الإتحاد الدولي.
- تقام النهائيات بنظام خروج المغلوب إبتداءً من دور الـ 16 وحسب عدد المتأهلين من المناطق المختلفة.
- يتم تطبيق لوائح اتحاد الإمارات للمبارزة ولوائح الإتحاد الدولي للمبارزة في تنظيم التصفيات والنهائيات.
- يجوز للاتحاد تعديل أعداد المتأهلين للنهائيات حسب عدد المناطق و إجمالي عدد المشاركين في التصفيات.

النتائج والتسجيل:

الإيبية:

- **منطقة الهدف:** الجسم بالكامل، بما في ذلك الرأس والقدمين، هي مناطق هدف صالحة.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط عند لمس طرف السلاح أي جزء من جسم الخصم، تُسجل الضربات المتزامنة لكلا المبارزين في نفس الوقت.
- **الأحقية (الأولوية):** لا يتم استخدام مفهوم الأحقية في هذه الفئة، مما يعني أن كلا المبارزين يمكنهما تسجيل النقاط في نفس اللحظة.

الفلورية:

- **منطقة الهدف:** تشمل فقط الجذع، بما في ذلك الظهر.
- **التسجيل:** تُمنح النقاط عند لمس السلاح منطقة الهدف الصالحة للخصم، المبارز الذي يبدأ الهجوم يُعتبر "المبارز الهجومي" ويُمنح حق الأولوية.
- **الأحقية (الأولوية):** يستخدم مفهوم الأحقية لتحديد المبارز الذي يُمنح النقطة في حالة الضربات المتزامنة.

السابر:

- **منطقة الهدف:** الجزء العلوي من الجسم بما في ذلك الرأس والذراعين.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط بحافة السلاح أو طرفه.
- **الأحقية (الأولوية):** من لديه الأولوية يُمنح النقطة في حالة هجوم متزامن.

العقوبات والمخالفات:

- **البطاقة الصفراء:** تحذر من المخالفات البسيطة؛ التكرار قد يؤدي إلى عقوبات أشد.
- **البطاقة الحمراء:** تصدر للمخالفات المتكررة أو الشديدة؛ قد تؤدي إلى خصم نقاط أو الطرد.
- **البطاقة السوداء:** تصدر للمخالفات الجسيمة جداً، تؤدي إلى الاستبعاد للطرد بسبب السلوك الخطير.
- **عقوبة إدارة الظهر:** تحظر إدارة الظهر عمداً للخصم؛ وقد يؤدي الانتهاك إلى عقوبة.
- **عقوبة الاتصال الجسدي:** الاتصال الجسدي المتعمد بين المبارزين.
- **عقوبة البداية المبكرة (البداية الخاطئة):** تصدر بسبب بدء الحركة قبل أمر الحكم بالبدء.
- **عقوبة رفض المباراة:** تنتج عن رفض المباراة أو تجنب الاشتباك عمداً.
- **عقوبة تغطية منطقة الهدف:** في المباراة ساير، تعاقب على تغطية منطقة الهدف الصالحة باليد غير المسلحة.
- **عقوبة تجاوز الخط الخلفي:** في مباراة إيبية، تعاقب على عبور الخط الخلفي.
- **عقوبة السقوط المتعمد:** تعاقب على السقوط المتعمد أو الركوع لتجنب الضرب.
- **عقوبة المخالفات الفنية:** تتعلق بانتهاكات محددة فيما يخص المعدات أو الملابس أو السلوك.

معدات السلامة الإلزامية:

يتحمل الطلاب مسؤولية إحضار ملابس ومعدات المباراة الخاصة بهم إلى المسابقة، حيث لن يتم توفير المعدات والملابس من قبل اللجنة المنظمة.

المعدات المطلوبة هي:

- قناع واقى
- سلاح المباراة (سيف، فلوريه، سيف).
- أسلاك الجسم
- واقيات الصدر والحلق، لتقليل مخاطر الإصابات أثناء المباريات.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المباراة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات العربية المتحدة للمبارزة](#)

[الاتحاد الدولي للمبارزة – الاتحاد الدولي للمبارزة الرسمي الموقع الإلكتروني](#)

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.

رمز الرياضة: JUD معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
JUD	الجودو	المستوى التمكيني	05 فبراير 2027

هيكل المنافسات:

الذكور	الجنس
نظام المنافسات	الفئة العمرية
30كجم-، 34كجم-، 38كجم-، 42كجم-، 46كجم-، 50كجم-، 55كجم-، 60كجم-، 66كجم-، 73كجم-، 81كجم-، 81+كجم	تحت 13 01/09/2013 - 31/08/2015
34كجم-، 38كجم-، 42كجم-، 46كجم-، 50كجم-، 55كجم-، 60كجم-، 66كجم-، 73كجم-، 81كجم-، 81+كجم	تحت 15 01/09/2011- 31/08/2013
الإناث	الجنس
28كجم-، 32كجم-، 36كجم-، 40كجم-، 44كجم-، 48كجم-، 52كجم-، 57كجم-، 63كجم-، 70كجم-، 70+كجم	تحت 13 01/09/2013 - 31/08/2015
32كجم-، 36كجم-، 40كجم-، 44كجم-، 48كجم-، 52كجم-، 57كجم-، 63كجم-، 70كجم-، 70+كجم	تحت 15 01/09/2011- 31/08/2013

إرشادات المسابقة:

- يُسمح لكل مدرسة بتسجيل ما يصل إلى 4 لاعبين في كل فئة وزن.
- يتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل نزال.
- يخوض كل لاعب جولة واحدة مدتها القسوى 4 دقائق. إذا انتهت المباراة بالتعادل ولم يُحسم الفوز، تُضاف 4 دقائق إضافية. إذا لم يتم تحديد الفائز خلالها، يقوم الحكم باختيار الفائز بعد التشاور، على أساس اختيار اللاعب الذي كان أكثر هجوماً وسيطرة على خصمه.
- يتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- سيتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.

- في يوم المنافسة، يقوم ممثل اتحاد الإمارات للجودو بتحديد المباريات وفقاً للفئة العمرية والجنس وفئة الوزن.
- يجب على كل لاعب ارتداء الزي الرسمي للجودو مع الحزام.

نظام النقاط:

- يتم منح الإيبون الذي يساوي 100 نقطة للرمي الكامل والقوي، أو التثبيت لمدة 20 ثانية، أو استسلام الخصم. وهذا سينيهي المباراة على الفور.
- يتم منح الوازا-آري الذي يساوي 10 نقاط للرمي القوي أو التثبيت لمدة 10 إلى 19 ثانية. يؤدي الحصول على وازا-آري مرتين إلى انتهاء المباراة.
- في حال الحصول على وازا-آري ثاني يجمع وتصبح النتيجة إيبون وتنتهي المباراة.
- يتم منح اليوكو الذي يساوي 1 نقطة للرمي الغير كامل أو للتثبيت لمدة 5 إلى 9 ثانية. لا تتراكم نقاط اليوكو لرفع النتيجة.
- في حال وجود أي حالة لم يتم ذكرها سيتم تطبيق قانون الاتحاد الدولي للجودو.

العقوبات والمخالفات:

- عدم القتال (عدم هجوم اللاعب بشكل كافٍ)، الخروج عن حدود الملعب عمدًا، اللعب بطريقة دفاعية للغاية، أو وضع اليد مباشرة على وجه الخصم يؤدي ذلك إلى تحذيره.
- التحذير الرابع سيؤدي إلى الاستبعاد الفوري.
- محاولة إصابة الخصم عمدًا، السلوك غير الرياضي، أو تكرار المخالفات ستؤدي أيضًا إلى الاستبعاد الفوري.

التوزين:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات بشأن يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الجودو، يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد الإحالة للجودو التابعة للاتحاد الدولي للجودو.

القواعد واللوائح المرنة:

تحتفظ اللجنة المنظمة بحق تعديل أو تغيير أو تحديث نظام المنافسات، الجداول، القوانين، أو أي جوانب تنظيمية أخرى خلال يوم المنافسة، وذلك إذا دعت الحاجة لذلك، بما يضمن سير المنافسات بشكل سلس.